



6ª NOITE NINJA DRAGON CAMP

CAMBORIÚ - SC
RIO PEQUENO



17 E 18
FEVEREIRO
2024



PROJETO SWAT
CRIANÇAS ATÉ 12 ANOS
VENHA PARTICIPAR CONOSCO

Patrocinadores e Colaboradores:



Contatos:

organizacaojtf@gmail.com

www.organizacaojtf.com.br

Telefone: (47) 33668534 - 988833023

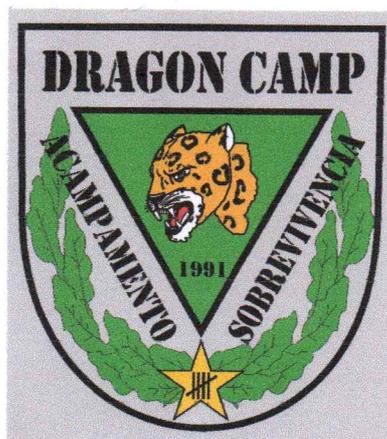
"Não retires da criança a disciplina..." Provérbios 23:13.



JWA WOOHYANG WOO TAEKWONDO FEDERATION
FEDERAÇÃO BRASILEIRA DE TAEKWONDO JTF
Fundada Em 15 de Janeiro de 1993
Balneário Camboriú – Santa Catarina

Relatório de Eventos

6ª Noite Ninja Dragon Camp
Acampamento para Crianças até 12 anos
Projeto SWAT e Convidados



Grão Mestre Clóvis Ribeiro – 8º Dan
Presidente e Fundador da JTF

Balneário Camboriú – SC, 20 de Fevereiro de 2024.

CAPA – CARTAZ DO EVENTO

RELATÓRIO DA 6ª NOITE NINJA DRAGON CAMP

ANEXO 1 – MODELO DO CADERNO DO ALUNO E INSCRIÇÃO

ANEXO 2 – RELAÇÃO DE MATERIAIS INDIVIDUAL

ANEXO 3 – RESULTADO DA PROVA FINAL DE CAMPO

ANEXO 4 – QTA – QUADRO DE TRABALHO DO ACAMPAMENTO

ANEXO 5 – CARDÁPIO DO ACAMPAMENTO

ANEXO 6 – RELAÇÃO E FICHAS DOS PARTICIPANTES

ANEXO 7 – MAPA E MODELOS PULSEIRA E CERTIFICADO

ANEXO 8 – SIMBOLO DO ACAMPAMENTO E SIGNIFICADO

ANEXO 9 – OBERVAÇÕES GERAS E ANEXOS

ANEXO 10 – FOTOS DO ACAMPAMENTO

6ª Noite Ninja Dragon Camp

Acampamento para Crianças até 12 anos

Dados do evento

Evento: 6ª Noite Ninja Dragon Camp – Acampamento para crianças até 12 anos.

Local: Sítio Pousada Mazzola

Rua Rio Novo, 57 – Bairro Rio Pequeno – Camboriú - SC

Data: Dias 15 a 18 de Fevereiro de 2024 (Quinta-feira a Domingo)

Sobrevivência na Mata

Os avanços no desenvolvimento de novos materiais, roupas para aventuras ao ar livre, equipamento, alimentos de emergência e técnicas têm crescido rapidamente nos últimos anos. Para aqueles iniciantes interessados em aventuras radicais, existe bastante informação disponível. Entretanto, experiência é o melhor professor em qualquer situação em ambiente selvagem e sua reação em uma situação de sobrevivência depende da sua educação. Sempre tenha em mente que pode acontecer com você. Aqueles que são mentalmente e fisicamente preparados para sobreviver serão os mais prováveis a fazê-lo. Para tratar com uma situação de emergência temos que saber tomar decisões, improvisar e manter a calma. Portanto, é melhor saber e não precisar do que precisar e não saber, pois a natureza não se adaptará a você, você é quem terá que se adaptar a ela. A selva não pertence ao mais forte, mas ao mais sábio, sóbrio, habilidoso e resistente.

As dificuldades na selva equatorial são extremas: o isolamento, os grossos pingos de água que caem das copas das árvores, o zumbido e as picadas constantes e incômodas dos insetos, os animais selvagens, a terra molhada coberta de folhas e troncos de árvores mortos que dificulta a locomoção, a elevada umidade atmosférica onde se proliferam inúmeras doenças tropicais, enfim, a morte muito próxima em todas as situações, havendo, ainda, a quase impossibilidade do estabelecimento de um sistema de comunicações.

OBJETIVO

O treinamento em selva tem o objetivo de propiciar aos alunos o conhecimento básico e necessário para sobreviver em um ambiente hostil, proporcionando o conhecimento das mais modernas técnicas de sobrevivência, incluindo autodefesa com materiais encontrado na natureza Ex.: Bastões longos e curtos, pedras, etc.

Público Alvo

Esse curso é voltado tanto para aqueles que planejem fazer uma viagem ou aventura na natureza quanto aqueles cuja permanência em um ambiente hostil se der por uma causa acidental, em que a falta de equipamentos e suprimentos imponha a improvisação de meios de fortuna, ou seja, aqueles meios de sobrevivência improvisados com recursos do próprio ambiente.

Benefícios do curso e treinamento em sobrevivência:

- Aumenta e melhora...

- a consciência de si mesmo e do ambiente;
- o discernimento entre utilidade e inutilidade;
- o domínio de si mesmo, físico, racional e emocional;
- a autoconfiança e a noção de limites;
- a capacidade de realização de tarefas;
- a capacidade de administração do tempo;
- o racionamento de energia;
- a segurança, os níveis de atenção e estado de alerta;
- a velocidade na tomada de decisões;
- o quociente de adversidade e a independência;
- o respeito pelo meio ambiente;
- a comunicação com a equipe / liderança;

Investir na cultura da sobrevivência é controlar o lado subjetivo do risco, é dominar a si mesmo antes de dominar o ambiente, é estender o seu tempo de vida para viver mais e mais intensamente, é ser capaz de vencer obstáculos e aproveitar o que a vida tem de melhor.

Pistas e Instruções Ministradas

- Instrução de Água

- **Instrutor: NA Suyan Eccel Ribeiro**

- Teoria;
- Obtenção e coleta de água;
- Processo de filtragem;
- Processos de purificação.

- Instrução de Fogo

- **Instrutor: NA Leandro Ritter Urrutia**

- Obtenção do fogo;
- Tipos de mecanismos para se fazer o fogo (Primitivo, Convencional e Industrializado);
- Conservação do fogo.

- Instrução Abrigo

- **Instrutor: NB Mikhael Inzabrald Nunes**

- Teoria;
- Aferição de conhecimento dos alunos;
- Modelos apresentados, canadense e uma lona (meia aba);
- Realização dos modelos pelos alunos.

- Instrução e Técnicas de Defesas e Ataques com Armas (Bastão Longo)

- **Instrutor: NA Clóvis Nunes Ribeiro**
 - Aquecimento;
 - Introdução e conhecimento da arma Bastão longo (bambu);
 - Empunhaduras e Bases;
 - Quadrantes de defesa e ataque do 1 ao 9 (crucifixo);
 - Defesa e Ataques (dois a dois e em trio);
 - Recreação com o Bastão.

- Fogo do Conselho

- **Professor: André Eduardo Pessoa**
 - História criada para o acampamento dos "Guerreiros da Selva"

- Jogos de Guerra

- **Monitores: Erick Silva Benevenuti e Antônio Rodrigues Urrutia**
 - Arremesso de granada;
 - Tiro ao alvo;
 - Cabo de guerra;
 - Jogo da memória;
 - Jogo do boné sobre o bastão;
 - Campo minado

- Intendência e Apoio

- **Instrutora: NB Cláudia Eccel Ribeiro, NB Suyenne Eccel Ribeiro e Mãe de aluno Professora Flávia Dessoie Pessoa.**

- Fotografia

- **Monitora: Flávia Rodrigues Urrutia.**

- Prova Final

- Objetivo: Observar e avaliar se os alunos conseguiram assimilar as tarefas ministradas através de provas e jogos.
- Provas e Jogos (valores e pontuações):
 - 1ª Tarefa: Organização da área de barraca (zona verde).
 - Tempo de montagem 2h45min recebem 100 pontos, perdem 10 pontos após cada 10 minutos que ultrapassar o horário.
 - Deixar a barraca aberta (segurança contra animais e umidade) perdem 3 pontos;
 - Objetos jogados (atrapalha o visual da área sem contar com o extravio e umidade) perdem 1 ponto.

2ª Tarefa: Conferência da mochila.

- Todos os materiais (em ordem) recebem 50 pontos;
- Para cada item que faltar perdem 5 pontos;
- Bolacha e Barra de chocolate (conforme a lista de material) perdem 10 pontos.

3ª Tarefa: Armamento (Bastão longo de bambu).

- Esquecer o bastão perdem 10 pontos;
- Esquecer o boné perdem 5 pontos;
- Tirar, danificar ou perder a pulseira pedem 20 pontos.

4ª Tarefa: Grito de Guerra.

- Elaborar o grito de guerra da equipe recebem 100 pontos, devendo executá-lo em cada chamada da equipe.

5ª Tarefa: Cabo de Guerra.

- Pontuação:
 - a) 1º Lugar: 100 pontos;
 - b) 2º Lugar: 80 pontos;
 - c) 3º Lugar: 50 pontos;
 - d) 4º Lugar: 30 pontos;

Descrição e material da tarefa:

Material: Corda grossa, fitas e cones.

1. Dividir em duas equipes;
2. Cada equipe segura uma ponta da corda;
3. Estipular um marca, no meio da corda e duas linhas (fitas) limites, distância 2 metros;
4. Ao sinal, as duas equipes puxam a corda até que a outra equipe ultrapasse sua linha limite.
5. Fazer um melhor de 3 vezes.

6ª Tarefa: Arremesso de Granada.

- Pontuação:
 - a) 1º Lugar: 100 pontos;
 - b) 2º Lugar: 80 pontos;
 - c) 3º Lugar: 50 pontos;
 - d) 4º Lugar: 30 pontos;

Descrição e material da tarefa:

Material: Cordas, pedras e cones.

1. Dividir em equipes;
2. Todos da equipe deverão arremessar a granada, salvo se a equipe tiver mais componentes que a outra, deixar com o mesmo número de participantes;
3. O arremesso deverá ser por cima (altura da cabeça), não sendo permitido de outra forma;
4. Terão que arremessar as granada (pedras, garrafas pets com água), nos círculos demarcados com cordas, sendo esses pequenos, médios e grandes, com pontuações diferentes entre eles.
5. A soma dos arremessos da equipe que caírem nos alvos, definirá o vencedor.

7ª Tarefa: Tiro ao Alvo.

- Pontuação:
 - a) 1º Lugar: 100 pontos;
 - b) 2º Lugar: 80 pontos;
 - c) 3º Lugar: 50 pontos;
 - d) 4º Lugar: 30 pontos;

Descrição e material da tarefa:

Material: Estilingues, pedras, garrafas pet/latinhas (alvos) e cones.

1. Dividir em equipes;
2. Colocar alvos espalhados e de diferentes tamanho a 10 metros de distância;
3. Cada membro da equipe executará o tiro (estilingue com pedra), nos alvos;
4. Se não houver acerto poderá diminuir a distância do tiro aos respectivos alvos;
5. A soma dos acertos aos alvos da equipe definirá o vencedor.

8ª Tarefa: Jogo da Memória.

- Pontuação:
 - a) 1º Lugar: 100 pontos;
 - b) 2º Lugar: 95 pontos;
 - c) 3º Lugar: 90 pontos;
 - d) 4º Lugar: 85 pontos;

Descrição e material da tarefa:

Material Necessário: Lona, 20 a 30 objetos pequenos, papel e caneta.

Procedimento:

Disponha os objetos numa bandeja ou lona e permita que todos os vejam durante 30 segundos. Cubra os objetos, cante uma música com o grupo e distribua papel e canetas, pedindo aos participantes para alistarem os objetos que estão na bandeja. O vencedor será aquele que conseguir alistar o maior número de itens corretos.

Variação (para grupos pequenos):

Coloquem num saco plástico opaco objetos relacionados a um tema (por exemplo, artigos para bebê). Informe aos participantes o números dos objetos que há no saco e o tema. Permita que segurem o saco, sem abri-lo. Em seguida, distribua papel e canetas e peça-lhes que alistem os itens que imaginaram estarem naquele saco. Vence quem tiver o maior número de acertos.

9ª Tarefa: Jogo Boné sobre Bastões.

- Pontuação:
 - a) 1º Lugar: 100 pontos;
 - b) 2º Lugar: 80 pontos;
 - c) 3º Lugar: 50 pontos;
 - d) 4º Lugar: 30 pontos;

Descrição e material da tarefa:

Quantidade de Ajudantes: 2

Duração média em Minutos: 15

Número de participantes: 16 a 32

Local para Atividade: AR LIVRE

Modo: ATIVO

Formação: EQUIPES, EM FILA

Material: 6 bastões, 2 bonés, sisal.

Procedimento:

Duas equipes são designadas e ficarão atrás de uma linha de sisal. À frente ficarão 3 bastões, em cima do primeiro ficará um boné, ao sinal do instrutor o primeiro membro da equipe correrá e pegará o boné passando para o bastão seguinte, retorna e toca com a mão na mão do primeiro membro da fila e vai para o fim, este sai e passa o boné para o outro bastão, retorna e faz a mesma coisa e assim continua passando de bastão em bastão indo e voltando até que a primeira equipe complete de 2 a 3 voltas conforme estipulado inicialmente. Se algum elemento errar a sequência toda a equipe será penalizada e terão que reiniciar. Três instrutores serão designados para acompanhar cada equipe.

10ª Tarefa: Campo Minado.

• Pontuação:

- a) 1º Lugar: 100 pontos;
- b) 2º Lugar: 80 pontos;
- c) 3º Lugar: 50 pontos;
- d) 4º Lugar: 30 pontos;

Descrição e material da tarefa:

Procedimento:

Objetivo do jogo: Cruzar um campo minado representando por uma matriz de linhas e colunas, cujas células podem conter uma "bomba". Caso a pessoa que faz a tentativa de travessia pise em uma célula que contém uma mina explosiva, será informada pelo instrutor. O jogo termina quando o grupo descobre o caminho correto e todos conseguem atravessa.

Propósito: Desenvolver o trabalho em equipe, a comunicação e a habilidade de planejar. O grupo somente alcançará o outro lado do campo minado, caso aprenda com as próprias experiências, e se estas experiências foram acumuladas, incorporadas e transmitidas para os integrantes do grupo no momento apropriado. Este jogo permite também vivenciar a diferença entre conhecer a saída do campo estando do lado de fora, e como a situação parece mudar completamente quando se está atravessando o campo, necessitando da ajuda dos outros integrantes do grupo. O sucesso do grupo depende do sucesso de cada pessoa, e o sucesso de cada pessoa, depende do apoio que cada um recebe do grupo.

Material: Fita Crepe, Folha contendo o mapa do campo minado e Apito

Número de participantes: Este jogo torna-se interessante quando exercitado a partir de 10 pessoas. Com grupos acima de 30 pessoas, pode se tornar um pouco demorado e causar desinteresse pela formação de sub grupos.

Duração: Com um grupo de cerca de 20 pessoas, não costuma demorar mais de trinta minutos.

Descrição: O instrutor conduz o grupo para o local onde o chão foi antecipadamente demarcado com fita crepe. Todos os membros do grupo são convidados a ficar após uma linha que marca o início do campo minado. São passadas as seguintes instruções ao grupo:

Vocês deverão atravessar este campo minado, uma pessoa de cada vez. Quando a pessoa que está na travessia pisar em uma mina, o instrutor irá soar o apito, que simboliza a explosão da mina. A pessoa que "sofreu" a explosão deverá voltar para junto do grupo e oportunamente tentar novamente a travessia. Durante o jogo, o grupo não poderá falar, podendo, entretanto emitir sons. É permitido andar uma célula de cada vez, e sempre para uma célula adjacente. O grupo terá cinco minutos iniciais, quando poderão falar, para elaborar a estratégia a ser adotada durante a travessia. O grupo terá quarenta minutos para efetuar a travessia de todos os integrantes. Um exemplo de caminho pode ser visto na tabela abaixo: O caminho correto neste exemplo é dado pelas células: A1, B2, B3, C4 e B5.

Dicas: O jogo deve ser conduzido em silêncio, podendo o grupo utilizar sinais físicos ou sonoros previamente combinados. Entretanto, é normal que as pessoas deixem escapar algumas palavras. Neste momento, o instrutor deve paralisar o jogo e lembrar a regra. Não é aconselhável instituir uma punição para o caso de pessoas que falem.

Quando algumas pessoas insistirem em falar, o instrutor deve novamente paralisar o jogo e colocar a questão para o grupo, pedindo que eles resolvam a questão.

11ª Tarefa: Abrigo.

- Pontuação:
 - a) 1º Lugar: 100 pontos;
 - b) 2º Lugar: 80 pontos;
 - c) 3º Lugar: 50 pontos;
 - d) 4º Lugar: 30 pontos;

Descrição e material da tarefa:

Material: Lonas, cordas, bambus.

Procedimento:

A equipe terá um tempo para confeccionar um abrigo com uma lona e 8 cordas e 7 bambus. Sendo que a equipe já teria assistido a instrução de abrigos.

12ª Tarefa: Coleta de Lenhas.

- Pontuação:
 - a) 1º Lugar: 80 pontos;
 - b) 2º Lugar: 70 pontos;
 - c) 3º Lugar: 60 pontos;
 - d) 4º Lugar: 50 pontos;

Descrição e material da tarefa:

Material: cordas.

Procedimento:

As equipes farão uma trilha e no decorrer da caminhada, coletarão lenhas para o acampamento (manutenção da fogueira e preparo do alimento),

13ª Tarefa: Jogo da Mimica.

- Pontuação:
 - a) 1º Lugar: 25 pontos;
 - b) 2º Lugar: 20 pontos;
 - c) 3º Lugar: 10 pontos;
 - d) 4º Lugar: 5 pontos;

Descrição e material da tarefa:

Material: cordas.

Procedimento:

Os alunos estavam separados em equipes o instrutor falou uma palavra no ouvido de cada aluno para fazer uma mimica para a equipe que teve 20 segundos para acertar, cada acerto pontuava 5 pontos no placar geral. E foi assim para todos os alunos poderem fazer a mimica.

14ª Tarefa: Jogo Morto Vivo.

- Pontuação:
 - a) 1º Lugar: 85 pontos;
 - b) 2º Lugar: 75 pontos;
 - c) 3º Lugar: 65 pontos;
 - d) 4º Lugar: 55 pontos;

Descrição e material da tarefa:

Material: cordas.

Procedimento:

Os alunos estarão separados em equipes no comando do instrutor de morto: os alunos deverão estar agachados, e vivo: os alunos deverão estar de pé. Caso se confunda estará eliminado até sobrar apenas um, conforme a equipe fosse eliminada a colocação iria ser formada 1º, 2º, 3º e 4 lugar.

Participantes

Cidade de Balneário Camboriú

- Academia Dragão do Sol com 5 (cinco) alunos, sendo Equipe Vermelha;
- Academia Dragão Negro com 2 (dois) Alunos, sendo Equipe Verde;
- Academia Fire Fox com 4 (quatro) Alunos, sendo Equipe Verde;

Cidade de Camboriú

- Academia Água Dourada com 5 (cinco) alunos, sendo Equipe Laranja;

Convidados da Educação Domiciliar

- EDASC com 6 (seis) alunos, sendo Equipe Azul;

Total: 22 Inscritos

Convidados Especiais

- Juliano Stoch Barella (pai de aluno e voluntário).

Instrutores

Coordenador Executivo e Instrutor de Campo Nível Avançado

- **Clóvis Nunes Ribeiro** – Policial Militar com Curso de Sobrevivência e Busca Terrestre, Instrutor Certificado e Grão Mestre Faixa Preta 8º Dan.

- Instrutor de Armas – Bastão Longo.

Instrutor de Campo Nível Avançado

- **Suyan Eccel Ribeiro** – Instrutor Certificado e Mestre Faixa Preta 4º Dan.

- Instrutor de Água.

- **Leandro Ritter Urrutia** – Instrutor em Treinamento e Faixa Preta 1º Dan.

- Instrutor de Fogo.

Instrutores de Campo Nível Básico

- **Suyenne Eccel Ribeiro** – Instrutora Certificada e Mestre Faixa Preta 4º Dan.
 - Intendência e Provisão.
- **Cláudia Eccel Ribeiro** – Instrutora Certificada e Faixa Preta 3º Dan.
 - Intendência e Provisão.
- **Mikhael Inzabrald Nunes** – Instrutor de Campo.
 - Instrutor de Abrigo.

Cooperadores

- **André Eduardo Pessoa** – Profissional de Educação Física.
 - Fogo do Conselho – Histórias.
- **Flávia Desso Pessoa** – Profissional de Educação Física.
 - Intendência e Provisão.
- **Flávia Rodrigues Urrutia** – Aluna da Academia Fire Fox
 - Fotografia e Filmagem.
- **Erick Silva Benevenuti** – Instrutor em Treinamento e Faixa Preta 1º Dan.
 - Jogos de Guerra.
- **Antônio Rodrigues Urrutia** – Aluno da Academia Fire Fox e Faixa Laranja 7º Gub.
 - Jogos de Guerra.

Alunos Desistentes

Total: **1 (um) Aluno**

- **18 – Henrique Rodrigues Urrutia** – Academia Fire Fox;

Oração e Leis do Guerreiro de Selva

ORAÇÃO DO GUERREIRO DA SELVA

Senhor, tu que ordenaste o guerreiro da selva,
sobrepujai todos os vossos oponentes.
dai-nos hoje da floresta:
a sobriedade para persistir;
a paciência para emboscar;
a perseverança para sobreviver;
a astúcia para dissimular;
a fé para resistir e vencer.
e dai-nos também, Senhor,
a esperança e a certeza do retorno.

mas se defendendo essa brasileira Amazônia,
tivermos que perecer, ó Deus,
que o façamos com dignidade
e mereçamos a vitória.

SELVA!!!

LEIS DA GUERRA NA SELVA

1. Tenha a iniciativa, pois não receberás ordem para todas as situações. tenha em vista o objetivo final.
2. Procure a surpresa por todos os modos.
3. Mantenha seu corpo, armamento e equipamento em boas condições.
4. Aprenda a suportar o desconforto e a fadiga sem queixar-se e seja moderado em suas necessidades.
5. Pense e aja como caçador e não como caça.
6. Combata sempre com inteligência e seja mais ardiloso.

SELVA!!!

Patrocinadores e Colaboradores

- Pousada Mazzola – Proprietário Fernando Mazzola;
- Prefeitura Municipal de Balneário Camboriú - SC;
- Prefeitura Municipal de Camboriú - SC;
- Conselho Municipal dos Direitos da Criança e do Adolescente – CMDCA – Balneário Camboriú;
- Fundação Municipal de Esportes - FME de Camboriú;
- Associação Dragão Negro Balneário Camboriú – Presidente Fernando Mazzola;
- Associação Dragão Negro de Taekwondo JTF Camboriú – Presidenta Rafaela de Souza.

Observações Gerais e Anexos

- Barra de chocolate e pacote de bolacha.

Foi recolhido ao chegarem ao acampamento, o pacote de bolacha e a barra de chocolate, que foi pedido na Lista de Material Individual, servindo para sobremesa depois das refeições e também para premiação na execução de jogos e resultado final, nesse último a vencedora Equipe Azul recebeu duas barras de chocolate, sendo que a segunda colocada a Equipe Vermelha, recebeu uma barra de chocolate e a terceira colocada Equipe Laranja e a quarta colocada Equipe Verde receberam meia barra de chocolate cada uma.

- Desistência de aluno.

O aluno Henrique Rodrigues Urrutia, não quis continuar a participar do acampamento optando por seu desligamento, ficando nas dependências do mesmo, pois seus pais estavam ajudando no acampamento.

- Grupo dos Responsáveis no Whatzapp.

Foi feito pela organização um grupo no whatzapp, denominado 6ª Noite Ninja Responsáveis, para tirar as dúvidas antes do acampamento, sendo um instrumento para informar como está o desenvolvimento do campo, informando a situação aos responsáveis como estão seus filhos, portanto deixando os mesmos mais tranquilos e informados.

Recebemos também ao final do acampamento de alguns responsáveis depoimentos no grupo, conforme anexos.

- Ausência de Instrutor.

O instrutor Raimundo Reis Pinheiro da Silva, não compareceu ao evento, tão pouco informou o motivo, deixando a equipe do acampamento sobrecarregada. Mas a tempo conseguimos contornar a situação colocando o aluno da Academia Fire Fox Antônio Rodrigues Urrutia em seu lugar.

- Cooperadores e Colaboradores.

Na intendência e provisões, tivemos a participação de Flávia Dessoie Pessoa, na qual ficou ajudando no preparo das refeições, juntamente com as Instrutoras Cláudia Eccel Ribeiro e Suyenne Eccel Ribeiro.

Flávia Rodrigues Urrutia ficou encarregada das fotografias e filmagem no acampamento.

Juliano Storch Barella ficou colaborando nos serviços que apareciam durante a execução do acampamento e supria todos com sua ajuda.

O professor André Eduardo Pessoa, ficou encarregado do Fogo do Conselho, onde contou uma história aos participantes, conforme história anexa.

Erick Silva Benevenuti e Antônio Rodrigues Urrutia ficaram encarregados de realizarem os Jogos de Guerra, inclusive ao sobrar tempo no acampamento, tiveram a ideia de acrescentar mais atividades aos participantes.

- Informações, Marketing e Propaganda.

Foi feito pelo Erick Silva Benevenuti um vídeo informativo de como chegar ao acampamento, bem como um vídeo de propaganda da 6ª Noite Ninja.

- Dificuldades.

As refeições foram realizadas tudo no fogão a lenha, mas como ocorreu muita chuva a lenha coletada estava muito molhada, dificultando no preparo das refeições, ficando a dica para o próximo acampamento levar o fogão industrial que a federação possui.

Foram encontrados e relatados pelos participantes, que foi encontrado alguns carrapatos no local do campo, já informado ao proprietário que tomou as devidas providências e após o campo, fará a desinfestação para a prevenção do local.

Alguns alunos não levaram as lonas pedidas pela organização, conforme a lista de material individual, entrando água em algumas barracas, não será mais aceito inscrições e participação sem os materiais solicitados.

O local suportou o número de participantes, mas ficou muito congestionado o local onde era a cozinha, portanto em outros campos abrir mais locais para que possam ser colocadas as barracas do pessoal, sem atrapalhar a área da cozinha ou instrução.

O único banheiro químico colocado pela organização ficou em um lugar ruim, pois precisou ficar no box do chuveiro dos instrutores, a dica é que tenha pelo menos dois banheiros químicos e em lugares específico para eles.

Balneário Camboriú – SC, 20 de Fevereiro de 2024.



Grão Mestre **Clóvis Nunes Ribeiro** – 8º Dan

Presidente e Fundador da JTF

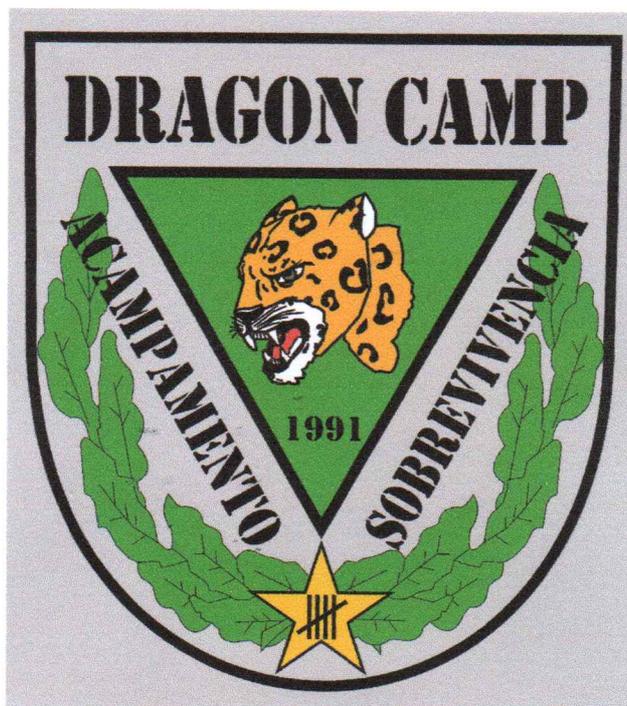
ANEXO 1

MODELO DO CADERNO DO ALUNO E INSCRIÇÕES



***6ª NOITE NINJA DRAGON CAMP
ACAMPAMENTO DE SOBREVIVÊNCIA
BALNEÁRIO CAMBORIÚ – SANTA CATARINA***

6^o NOITE NINJA
ACAMPAMENTO DE SOBREVIVÊNCIA
BALNEÁRIO CAMBORIÚ – SANTA CATARINA



CADERNO DE ORIENTAÇÃO DO ALUNO

FEDERAÇÃO BRASILEIRA DE TAEKWONDO
JWA WOOHYANG WOO

Evento

6º NOITE NINJA – ACAMPAMENTO DE SOBREVIVÊNCIA e TÉCNICA DE ARMAS realizar-se-á nos dias 17 e 18 de Fevereiro de 2024 (Sábado e Domingo), na Rua Rio Novo, nº 57 – Bairro Rio Pequeno – Camboriú - SC.

- Dia 15 e 16/02 (Quinta e Sexta 08h00min): Instrutores do Acampamento.
- Dia 17/02 (Sábado 09h00min) a 18/02 (Domingo): Inscritos no Acampamento.

Transporte

Os voluntários deverão se locomover com condução própria ou de terceiros, tendo como localização o link do endereço <https://maps.app.goo.gl/utKohVcV9WmFUJmF9>.

Observação: Se usarem o WAZE a localização é mais precisa.

Apresentação

Todos os inscritos deverão chegar à área de instrução acima, até as 09h00min para início das atividades, apresentando-se imediatamente com todos os equipamentos solicitados mediante a Lista de Material publicada no site www.organizacaojtf.com.br.

Instrutores

São profissionais altamente capacitados para acampamentos, Militares com Curso de Sobrevivência na Selva, Policiais Militares com Curso de Busca Terrestre e Sobrevivência na mata, Mestres e Instrutores de Artes Marciais e Profissionais de Educação Física, com função específica de sobrevivência.

Finalidade

Este caderno tem por finalidade orientar o aluno durante o *CURSO NA MATA*, visando uma tirada total de dúvidas sobre procedimentos, roupas e equipamentos.

Situações e procedimentos dos alunos

- 1) O estágio é um treinamento que visa imitar ocasiões reais em ambiente de mata e rural, por isso que somente voluntários deverão estar realizando o mesmo, pois serão trabalhadas as partes físicas e psicológicas para fins de evitarmos acontecimentos futuros, para isso todos voluntários deverão preencher o **ANEXO I (Ficha de Inscrição)**, deste caderno;
- 2) Todos os candidatos a aluno deverão estar aptos e em condições boas de saúde, ficando assim livres os organizadores de qualquer responsabilidade civil ou penal, no caso de ocorrer algum imprevisto antes, durante ou depois do estágio que possam prejudicar em função de condições físicas, saúde ou técnicas.
- 3) Todos os voluntários passarão para a situação de **ALUNO e/ou APRENDIZ**, perdendo temporariamente seu posto ou graduação. A numeração dos alunos será dada de acordo com a inscrição que deverá ser realizado através do site www.organizacaojtf.com.br, o mesmo deve providenciar a cópia deste caderno e da ficha de inscrição onde deverá preencher todos os dados e enviar a ficha de inscrição preenchida para o e-mail organizacaojtf@gmail.com, caso o aluno for menor de idade deverá apresentar cópia da carteira de identidade e CPF do responsável e o mesmo deve assinar a ficha de inscrição. As equipes ou patrulhas serão decididas no local do campo;

- 4) Os alunos deverão demonstrar interesse e dedicação exclusiva durante o decorrer do curso, para que se atinja o objetivo fim das instruções;
- 5) Durante o decorrer do acampamento serão escalados "XERIFES", para a condução das atividades administrativas. Os xerifes terão os seguintes deveres:
 - Controlar o efetivo de sua equipe;
 - Controlar a disciplina;
 - Apresentar a equipe aos instrutores;
 - Manter o moral da equipe elevado; e
 - Participar aos instrutores de qualquer problema de saúde que venha a ocorrer.
- 6) O aluno será desligado nas seguintes situações:
 - a) Atentar contra a segurança;
 - b) Agir de maneira indisciplinada para com os seus companheiros;
 - c) Agir de maneira desrespeitosa para com a equipe de instrução; e
 - d) Solicitar o seu desligamento (retirando a pulseira do pulso).

Uniforme

O Uniforme a ser utilizado ficará a critério de cada aluno desde que não atente a segurança e um boné.

Calçado

A critério de cada participante deverá ser calçado fechado.

Equipamento

Os alunos deverão estar com um cinto e cantil. Deverão providenciar todos os itens descritos na **Lista Materiais Individuais do Aluno**, publicada no site.

A mochila deverá ser impermeabilizada, JAMAIS UTILIZE SACOS DE LIXO, utilize sacos de 60 litros transparentes que podem ser encontrados no comércio, eles são mais resistentes e outros menores para embalar os outros pertences. O aluno deverá colocar 02 (dois) sacos para impermeabilizar a mochila, para vedar basta torcer a boca do saco, dobrar e amarrar com uma tira de borracha.

Bastão

Todos os alunos deverão estar com o bastão de caminhada (bambu) com o comprimento de sua altura, será providenciado no local do evento, servindo para caminhada, marcações e colocar a bandeirola da equipe e outras funções de campo.

Material

Todos os materiais exigidos na lista de materiais são obrigatórios.

Observação

Todos os alunos deverão colocar na Ficha de Inscrição os seus respectivos contatos (telefones, endereços e outros) e seus responsáveis. Caso o aluno venha a desistir deverão os responsáveis se deslocar ao local do campo conforme endereço acima para pegar o

aluno, não será providenciado nenhum transporte ou instrutor para esse fim, salvo necessário.

Será criado um grupo no whatsapp para que os organizadores, informe aos responsáveis notícias relacionado ao acampamento, alunos e outros assuntos que por ventura surgirem, será adicionado no grupo o número dos responsáveis, conforme a ficha de inscrição.

O Aluno não será aceito se não cumprir com as obrigações deste caderno de orientações.

Também poderá ser enviada escaneada as documentações exigidas juntamente com a ficha de inscrição para o e-mail: organizacaojtf@gmail.com. As dúvidas poderão ser solucionadas também por e-mail ou telefone (47) 33668534 ou 988833023, antes do evento.

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Clóvis Ribeiro', with a long horizontal stroke underneath.

Grão Mestre Clóvis Ribeiro – 8º Dan
Presidente da Federação - FBTJ

6º NOITE NINJA – DRAGON CAMP

FICHA DE INSCRIÇÃO

NOME DO VOLUNTÁRIO:.....
DATA DE NASCIMENTO:..... IDADE:.....
IDENTIDADE:..... Nº CARTEIRA FBTJ:.....
CIDADE QUE MORA:.....
ENDEREÇO:.....
..... TELEFONE:.....
ACADEMIA QUE PERTENCE:.....
MESTRE OU INSTRUTOR RESPONSÁVEL:.....
ARTE MARCIAL QUE PRÁTICA:..... FAIXA:..... GUB:.....
TIPO SANGUÍNEO E FATOR RH:.....
ALERGIA A MEDICAMENTOS? QUAIS?.....
CASO DE ACIDENTE CONTATAR COM:.....

Declaro estar ciente das normas que regem o referido acampamento ao qual me apresento como voluntário, isentando os organizadores de acordo com o caderno do aluno:

Balneário Camboriú - SC,...../ Fevereiro /2024.

Voluntário ou responsável (se menor de idade)

Só será aceito a inscrição do aluno com esta ficha assinada com todos os dados preenchidos antes do evento.

ANEXO 2

RELAÇÃO DE MATERIAIS INDIVIDUAIS



***6ª NOITE NINJA DRAGON CAMP
ACAMPAMENTO DE SOBREVIVÊNCIA
BALNEÁRIO CAMBORIÚ – SANTA CATARINA***



FEDERAÇÃO BRASILEIRA DE TAEKWONDO JWA WOOHYANG WOO

Fundada em 15 de Janeiro de 1993

CNPJ Nº 10.389.053/0001-08

BALNEÁRIO CAMBORIÚ - SANTA CATARINA

6º NOITE NINJA (Crianças até 12 anos)

Material individual:

☞Alimentação:

- 1) 1 (um) pacote de bolacha recheada,
- 2) 1 (uma) barra de chocolate,
- 3) Não levar alimento perecível (ver *☞).

☞Hidratação e Socorros:

- 1) Garrafa d'água ou cantil,
- 2) Remédios (ver *☞).

☞Roupas e Calçados:

- 1) Lençol ou Cobertor,
- 3) Roupas de frio,
- 4) Roupas para ralo (pode sujar),
- 5) Roupas de reservas (camisetas e calças),
- 6) Roupas íntimas,
- 7) Tênis ou Botas fechados,
- 8) Meias,
- 9) Bermuda ou Calção,
- 10) Boné,
- 11) Chinelo.



FEDERAÇÃO BRASILEIRA DE TAEKWONDO JWA WOORYANG WOO

Fundada em 15 de Janeiro de 1993

CNPJ Nº 10.389.053/0001-08

BALNEÁRIO CAMBORIÚ - SANTA CATARINA

☞ Higiene pessoal:

- 1) Toalha Banho,
- 2) Escova e pasta de dente,
- 3) Sabonete,
- 4) Papel Higiênico,
- 5) Outros que acharem necessário.

☞ Materiais Diversos:

- 1) Lanterna e pilhas,
- 2) Prato e Copo de inox ou plástico resistente (não descartáveis) e Talheres,
- 3) Barraca (ver *☞),
- 4) Lona preta medindo 3X5 metros (duas unidades) (ver *☞),
- 5) Repelente para insetos,
- 6) Protetor Solar,
- 7) Bloco e Caneta para anotações,
- 8) Mochila.

* Observações:

- **Remédios** que porventura a criança já use diariamente (uso contínuo) ou está tomando temporariamente em tratamentos. **Assim que chegar informar os organizadores.**

- **Lona** para colocar por cima ou por baixo da barraca, se não possuir poderá comprar na agropecuária lona preta de construção (são baratas e com 3X3 metros).

Rua Sargento Mário Manoel Rodrigues, nº 22 - 1º Andar - Vila Militar
Bairro São Judas Tadeu - Balneário Camboriú - SC
Telefones: (47) 33668534 - 988833023
E-mail: organizacaojtf@gmail.com - Site: www.organizacaojtf.com.br



FEDERAÇÃO BRASILEIRA DE TAEKWONDO JWA WOOSUNG WOO

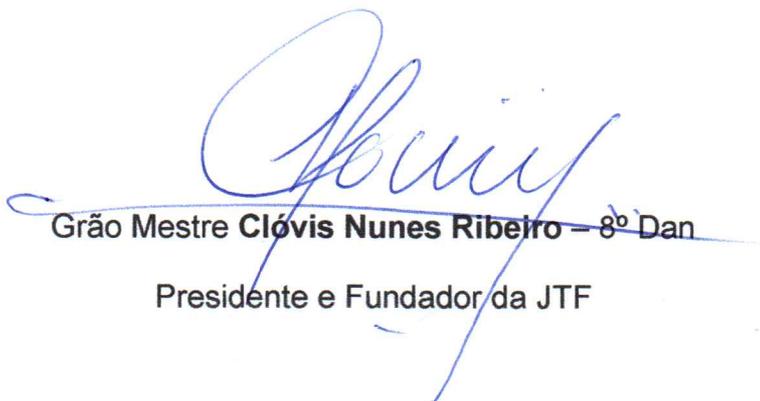
Fundada em 15 de Janeiro de 1993

CNPJ Nº 10.389.053/0001-08

BALNEÁRIO CAMBORIÚ - SANTA CATARINA

- **Alimento**, não será aceito levar nenhum tipo a não ser o descrito acima.

- **Barraca** quem não possuir, ver com o colega que possa arrumar uma vaga na mesma barraca.


Grão Mestre **Clóvis Nunes Ribello** – 8º Dan
Presidente e Fundador da JTF

Rua Sargento Mário Manoel Rodrigues, nº 22 - 1º Andar - Vila Militar
Bairro São Judas Tadeu – Balneário Camboriú - SC
Telefones: (47) 33668534 – 988833023
E-mail: organizacaojtf@gmail.com – Site: www.organizacaojtf.com.br

ANEXO 3

RESULTADO DA PROVA FINAL



***6ª NOITE NINJA DRAGON CAMP
ACAMPAMENTO DE SOBREVIVÊNCIA
BALNEÁRIO CAMBORIÚ – SANTA CATARINA***



FEDERAÇÃO BRASILEIRA DE TAEKWONDO JWA WOOSUNG WOO

Fundada em 15 de Janeiro de 1993

CNPJ Nº 10.389.053/0001-08

BALNEÁRIO CAMBORIÚ - SANTA CATARINA

QUADRO DE PONTUAÇÃO DA NOITE NINJA – QPN

PROVA	EQUIPE BRAVO	EQUIPE CHARLIE	EQUIPE DELTA	EQUIPE ECO
ORGANIZAÇÃO DA ÁREA	100	99	96	100
CONFERÊNCIA DA MOCHILA	100	100	100	100
ARMAMENTO (BAMBU)	95	100	90	95
GRITO DE GUERRA	100	100	100	100
ARREMESSO DE GRANADA	100	80	50	80
TIRO AO ALVO	50	80	100	50
JOGO DA MEMÓRIA	100	90	95	95
CABO DE GUERRA	50	30	80	100
JOGO BONÉ SOBRE BASTÕES	100	80	50	30
JOGO CAMPO MINADO	50	30	80	100
CONSTRUÇÃO DE ABRIGO	80	50	100	30
COLETA DE LENHA	80	70	80	60
JOGO DA MIMICA	25	20	20	10
JOGO MORTO VIVO	75	75	85	75
TOTAL DE PONTOS	1.105 pontos	1.004 pontos	1.126 pontos	1.025 pontos
COLOCAÇÃO	2º LUGAR	4º LUGAR	1º LUGAR	3º LUGAR
ENTIDADE	Academia Dragão do Sol	Academias Dragão Negro e Fire Fox	Convidados EDASC	Academia Água Dourada
PONTUAÇÃO	1º LUGAR 80	2º LUGAR 80	3º LUGAR 50	4º LUGAR 30

Rua Sargento Mário Manoel Rodrigues, nº 22 - 1º Andar - Vila Militar
Bairro São Judas Tadeu – Balneário Camboriú - SC
Telefones: (47) 33668534 – 988833023
E-mail: organizacaojtf@gmail.com – Site: www.organizacaojtf.com.br

ANEXO 4

QTA - QUADRO DE TRABALHO DO ACAMPAMENTO



***6ª NOITE NINJA DRAGON CAMP
ACAMPAMENTO DE SOBREVIVÊNCIA
BALNEÁRIO CAMBORIÚ – SANTA CATARINA***



FEDERAÇÃO BRASILEIRA DE TAEKWONDO JTF

CNPJ 10.389.053/0001-08

Fundada em 15 de Janeiro de 1993

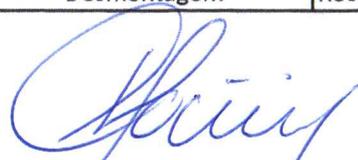
Balneário Camboriú - Santa Catarina

6ª NOITE NINJA (Crianças até 12 anos - Graduados) QTA - QUADRO DE TRABALHO DO ACAMPAMENTO

DIA	HORÁRIO	INSTRUTOR	MATERIA	OBJETIVO
QUINTA E SEXTA 15 e 16/02/2024	0900 - 2400	Instrutores	recepção	Organizar a infraestrutura do acampamento
SÁBADO 17/02/2024	0900 - 1145	Todos	Recepção	Recepcionar os alunos na chegada ao acampamento e montagem das barracas na Área Verde.
	1200 - 1300		Almoço	Oração - Conforme o cardápio
	1300 - 1400		Apresentação e Distribuição	Apresentação dos instrutores e regras do acampamento, silvos de apito, xerifes, entrega das pulseiras e bandeirolas para as equipes e armas (bambu).
	1400 - 1530	Cooperadores Erick Benevenuti e Antônio Urrutia	Jogos Lançamento de Granada e Tiro ao Alvo	No lançamento de granada os alunos deverão lançar as respectivas granadas por cima da cabeça em direção aos alvos pré definidos (argolas com cordas no chão pequena, média e grande) cada uma com sua pontuação. Tiro ao alvo, os alunos atiraram pedras com estilingue em direção aos alvos a 10 metros de distância (alvos de pets e latinhas) com suas respectivas pontuações.
	1530 - 1630	Instrutor N3 Leandro Urrutia	Instrução de Fogo	Os alunos deverão ser capazes de fazer a preparação do Fogo, antes de iniciá-lo, depois deverão acender o fogo com a pederneira, usando bom bril e papel higiênico, utilizando a lenha que prepararam e a conservação do fogo.
	1630 - 1700	Todos	Lanche	Conforme o cardápio
	1700 - 1745	Cooperadores Erick Benevenuti e Antônio Urrutia	Jogo da Memória	A equipe deverá observar 20 a 30 objetos colocados sob uma lona, durante 20 segundos, depois deverão anotar a maior quantidade de objetos que memorizaram e entregar ao instrutor, terão um tempo de 3 minutos para as anotações.
	1745 - 1900	Instrutor N3 Suyan Ribeiro	Instrução de Água	Os alunos deverão ser capazes de realizar a filtração da água através da confecção de um filtro improvisado com garrafa pet (cascalho, areia, carvão e algodão) e realizar a purificação da água pela fervura e/ ou comprimido de Clorin, Iodo ou Água sanitária, deverão também improvisar um coletor de água da chuva.

DIA	HORÁRIO	INSTRUTOR	MATERIA	OBJETIVO
SÁBADO 17/02/2024	1900 - 2000	Cooperadores Erick Benevenuti e Antônio Urrutia	Cabo de Guerra	As equipes disputarão entre si, sendo escolhidas através de sorteio quais as duas que iniciaram o combate, uma equipe ficará na ponta da esquerda e a outra na ponta da direita da corda, sendo feita algumas marcações e puxaram uma a outra, até que uma delas consiga trazer para seu lado (demarcado) a outra equipe, sendo vencedora.
	2000 - 2100	Todos	Jantar	Conforme o cardápio
	2100 - 2300	Professor André Pessoa	Fogo do Conselho	As crianças se reunirão próximo a fogueira, onde será contado uma história de superação.
	2300 - 2330	Cooperadores Erick Benevenuti, Flávia e Antônio Urrutia	Jogo da Mimica e Morto e Vivo	Mimica: O instrutor fala uma palavra no ouvido de cada aluno para fazer uma mimica para a equipe que teve 20 segundos para acertar. Morto e Vivo: Ao comando do instrutor de morto os alunos deverão estar agachado e vivo os alunos deverão estar de pé. Caso se confundam serão eliminados até sobrar apenas um.
	2330 - 2400	Todos	ZZZZZZZ	Descanso - Área Verde
DOMINGO 18/02/2024	0700 - 0730	Todos	Alvorada	Alunos deverão fazer a higiene pessoal
	0730 - 0800		Café	Conforme o cardápio
	0800 - 1030	Instrutor N3 Clóvis Ribeiro	Treinamento Físico e Técnicas de Armas Bastão Longo	Os alunos farão um aquecimento e depois farão os novos básicos de bastão longo, logo após farão ataques e defesas nos quadrantes em um lugar específico para o treinamento, farão também uma dinâmica com os bastões em círculo.
	1030 - 1200	Instrutor N1 Mikhael Inzabrald	Instrução de Abrigo	Os alunos devem definir o local para a montagem do abrigo, será mostrado dois tipos de abrigos, que deverão montar por equipe - tipo canadense com lona e outro com uma lona e cordas.
	1200 - 1400	Todos	Almoço	Conforme o cardápio
	1400 - 1600		Desmontagem	Recolher os materiais, limpeza do local e retirada.

Balneário Camboriú - SC, 02 de Fevereiro de 2024


Grão Mestre CLÓVIS RIBEIRO - 8º Dan
Presidente FBTJ

ANEXO 5

CARDÁPIO DO ACAMPAMENTO



***6ª NOITE NINJA DRAGON CAMP
ACAMPAMENTO DE SOBREVIVÊNCIA
BALNEÁRIO CAMBORIÚ – SANTA CATARINA***



FEDERAÇÃO BRASILEIRA DE TAEKWONDO JTF

CNPJ 10.389.053/0001-08

Fundada em 15 de Janeiro de 1993

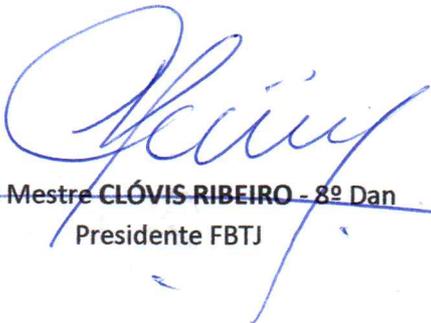
Balneário Camboriú - Santa Catarina

6ª NOITE NINJA (Crianças até 12 anos - Graduados)

CARDÁPIO DO ACAMPAMENTO

DIA	HORÁRIO	REFEIÇÃO	INGREDIENTES
QUINTA 15/02/2024	Dia todo		ALIMENTO: O alimento neste dia será por conta de cada instrutor (Kit pessoal).
SEXTA 16/02/2024			
SÁBADO 17/02/2024	1200 - 1330	Almoço	ALIMENTO: Macarrão com calabresa BEBIDA: Suco
	1600 - 1630	Lanche	ALIMENTO: Bolacha BEBIDA: Suco
	2000 - 2100	Jantar	ALIMENTO: Carreteiro BEBIDA: Suco
DOMINGO 18/02/2024	0730 - 0800	Café	ALIMENTO: Pão com margarina ou Bolacha BEBIDA: Café com leite
	1200 - 1400	Almoço	ALIMENTO: Arroz com calabresa BEBIDA: Suco

Balneário Camboriú - SC, 01 de Fevereiro de 2024.


Grão Mestre **CLÓVIS RIBEIRO** - 8º Dan
Presidente FBTJ

ANEXO 6

RELAÇÃO E FICHAS DOS PARTICIPANTES



***6ª NOITE NINJA DRAGON CAMP
ACAMPAMENTO DE SOBREVIVÊNCIA
BALNEÁRIO CAMBORIÚ – SANTA CATARINA***



FEDERAÇÃO BRASILEIRA DE TAEKWONDO JTF

CNPJ 10.389.053/0001-08

Fundada em 15 de Janeiro de 1993

Balneário Camboriú - Santa Catarina

6ª NOITE NINJA (Crianças até 12 anos - Graduados)

RELAÇÃO DE ALUNOS PARA O ACAMPAMENTO

Nº	Nº FBTJ	NOME	ACADEMIA
1	2208-01710	Cauê dos Santos Hinckel	Dragão do Sol
2	2208-01712	Davi Masui Simões	Dragão do Sol
3	2208-01713	Davi Valles Guimarães	Dragão do Sol
4	1808-01636	Livia Francine Bernardo do Nascimento	Dragão do Sol
5	2303-01739	Taisson Arseno Crescencio	Dragão do Sol
6	2303-01741	Luiz Felipe Machado Fortes	Águia Dourada
7	2208-01718	Heron da Matta Martins	Águia Dourada
8	2312-01804	Lucas Henrique Alves Bohrer	Águia Dourada
9	2303-01738	Arthur da Fontoura Lima	Águia Dourada
10	1803-01619	Pedro Henrique Zeferino	Águia Dourada
11	ED 1401-00025	Felipe Pessoa Barella	Convidados
12	ED 1601-00038	Sophia Dessoie Pessoa	Convidados
13	ED 1601-00063	Sara Dessoie Pessoa	Convidados
14	Judô	Pedro Orben Ribeiro	Samurai Convidada
15	Judô	João Orben Ribeiro	Samurai Convidada
16	1808-01641	Antony Oliveira	Fire Fox
17	2310-01786	Nicolas Henrique Nowasky	Fire Fox
18	2310-01789	Henrique Rodrigues Urrutia	Fire Fox
19	2312-01796	Pablo Emanuel Schoroeder Kross	Fire Fox
20	2402-01812	Cristofé Moraes Chaves	Fire Fox
21	2310-01792	Emanuelle da Conceição Giavara Rodrigues	Dragão Negro
22	2306-01767	Abel Borba Rodrigues	Dragão Negro

Legenda:

	Equipe Academia Dragão do Sol
	Equipe Academia Águia Dourada
	Equipe EDASC Educação Domiciliar
	Equipe Academias Dragão Negro e Fire Fox

Balneário Camboriú - SC, 02 de Fevereiro de 2024.

Grão Mestre **CLÓVIS RIBEIRO** - 8º Dan

Presidente FBTJ

6º NOITE NINJA – DRAGON CAMP**FICHA DE INSCRIÇÃO**

NOME DO VOLUNTÁRIO: Caue S. Hinckel

DATA DE NASCIMENTO: 12/05/13 IDADE: 10

IDENTIDADE: 8101779 Nº CARTEIRA FBTJ:

CIDADE QUE MORA: Bal. Camboriú

ENDEREÇO: Ilhas Salomão 21

TELEFONE: 47 99702-8468

ACADEMIA QUE PERTENCE: Dragão do Sol

MESTRE OU INSTRUTOR RESPONSÁVEL: Flavio Silvio Ferreira

ARTE MARCIAL QUE PRATICA: Taekwondo FAIXA: Verde GUB:

TIPO SANGUINEO E FATOR RH: O-

ALERGIA A MEDICAMENTOS? QUAIS? fermeçan

CASO DE ACIDENTE CONTATAR COM: Taina 47 99702-8469

Declaro estar ciente das normas que regem o referido acampamento ao qual me apresento como voluntário, isentando os organizadores de acordo com o caderno do aluno:

Balneário Camboriú - SC, / Fevereiro, ¹³



Voluntário ou responsável (se menor de idade)

Só será aceito a inscrição do aluno com esta ficha assinada com todos os dados preenchidos a do evento.

6º NOITE NINJA – DRAGON CAMP

FICHA DE INSCRIÇÃO

NOME DO VOLUNTÁRIO: Ravi Manui Simões
DATA DE NASCIMENTO: 31/05/2011 IDADE: 12 anos
IDENTIDADE: 2120697591 Nº CARTEIRA FBTJ:
CIDADE QUE MORA: Bal Camboriú
ENDEREÇO: Rua Ilhas Carolinas, 51
TELEFONE: 47991951332 / 47992661310
ACADEMIA QUE PERTENCE: Grupos de Sol
MESTRE OU INSTRUTOR RESPONSÁVEL: Flávio Sílvia Ferreira
ARTE MARCIAL QUE PRÁTICA: Taekwondo FAIXA: Verde GUB:
TIPO SANGUÍNEO E FATOR RH:
ALERGIA A MEDICAMENTOS? QUAIS? Não
CASO DE ACIDENTE CONTATAR COM: Fernanda (Mãe) 47991951332

Declaro estar ciente das normas que regem o referido acampamento ao qual me apresento como voluntário, isentando os organizadores de acordo com o caderno do aluno:

Balneário Camboriú - SC, 13 / Fevereiro / 2024.

Fernanda Manui Simões

Voluntário ou responsável (se menor de idade)

Só será aceito a inscrição do aluno com esta ficha assinada com todos os dados preenchidos antes do evento.

6º NOITE NINJA – DRAGON CAMP

FICHA DE INSCRIÇÃO

NOME DO VOLUNTÁRIO:..... DAVI VALLES GUILHERMES

DATA DE NASCIMENTO:..... 04/07/2011 IDADE:..... 12

IDENTIDADE:..... 1125942011724 Nº CARTEIRA FBTJ:.....

CIDADE QUE MORA:..... Balneário Camboriú

ENDEREÇO:..... Ilhas Salomão 20

..... TELEFONE:..... +5547988075092

ACADEMIA QUE PERTENCE:..... Dragão do Sol

MESTRE OU INSTRUTOR RESPONSÁVEL:..... Flavio Silvio Ferreira

ARTE MARCIAL QUE PRÁTICA:..... Taekwondo FAIXA:..... Amarela GUB:.....

TIPO SANGUÍNEO E FATOR RH:.....

ALERGIA A MEDICAMENTOS? QUAIS?..... Não

CASO DE ACIDENTE CONTATAR COM:..... A mãe Francielle Valles Nunes

Declaro estar ciente das normas que regem o referido acampamento ao qual me apresento como voluntário, isentando os organizadores de acordo com o caderno do aluno:

Balneário Camboriú - SC,...../ Fevereiro /2024.


Voluntário ou responsável (se menor de idade)

Só será aceito a inscrição do aluno com esta ficha assinada com todos os dados preenchidos antes do evento.

6º NOITE NINJA – DRAGON CAMP
FICHA DE INSCRIÇÃO

NOME DO VOLUNTÁRIO: Livia Francine Bernardo do Nascimento
 DATA DE NASCIMENTO: 26-03-2012 IDADE: 11 anos
 IDENTIDADE: 003.756.103 Nº CARTEIRA FBTJ:
 CIDADE QUE MORA: Balneário Camboriú
 ENDEREÇO: Rua Itália número=570
 TELEFONE: 1471984626836 (pai)
 1471984206651 (mãe)
 ACADEMIA QUE PERTENCE: Dragão do Sol
 MESTRE OU INSTRUTOR RESPONSÁVEL: Flávio
 ARTE MARCIAL QUE PRÁTICA: Taekwondo FAIXA: Roxo GUB:
 TIPO SANGUÍNEO E FATOR RH: A+
 ALERGLA A MEDICAMENTOS? QUAIS? Não
 CASO DE ACIDENTE CONTATAR COM: Mãe e Pai ou Vó

Declaro estar ciente das normas que regem o referido acampamento ao qual me apresento como voluntário, isentando os organizadores de acordo com o caderno do aluno:

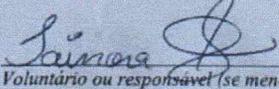
Balneário Camboriú - SC, 12 / Fevereiro / 2024.

Valéria Cristina Nascimento da Trindade
Voluntário ou responsável (se menor de idade)

Só será aceito a inscrição do aluno com esta ficha assinada com todos os dados preenchidos antes do evento.

6º NOITE NINJA – DRAGON CAMP

FICHA DE INSCRIÇÃO

NOME DO VOLUNTÁRIO:	Taisson Arseno Crescencio		
DATA DE NASCIMENTO:	30/05/2011	IDADE:	12 anos
IDENTIDADE:	256295709-76	Nº CARTEIRA FBTJ:	
CIDADE QUE MORA:	Balneário Camboriú		
ENDEREÇO:	Italia do Bairro do Macaés		
	TELEFONE:	47 99295376	
ACADEMIA QUE PERTENCE:	DRAGÃO do SOL		
MESTRE OU INSTRUTOR RESPONSÁVEL:	FLAVIO		
ARTE MARCIAL QUE PRÁTICA:	TAEKWONDO	FAIXA:	CINZA GUB:
TIPO SANGUINEO E FATOR RH:			
ALERGIA A MEDICAMENTOS? QUAIS?	A. Abelha - DIPIRONA		
CASO DE ACIDENTE CONTATAR COM:	TAINARA ARSENO CRESCENCIO		
Declaro estar ciente das normas que regem o referido acampamento ao qual me apresento como voluntário, isentando os organizadores de acordo com o caderno do aluno:			
Balneário Camboriú - SC..... / Fevereiro /2024.			
 Voluntário ou responsável (se menor de idade)			

Só será aceito a inscrição do aluno com esta ficha assinada com todos os dados preenchidos antes do evento.

6º NOITE NINJA – DRAGON CAMP

FICHA DE INSCRIÇÃO

NOME DO VOLUNTÁRIO:	Luiz Felipe Machado Fortes		
DATA DE NASCIMENTO:	29/04/2012	IDADE:	11
IDENTIDADE:Nº CARTEIRA FBTJ:.....		
CIDADE QUE MORA:		
ENDEREÇO:	Lá paz 885 Santa Regina, Camboriú.		
	TELEFONE:	47 996605203	JNATHAN (PAI)
		47991787137	ALYSSANDRA (MÃE)
ACADEMIA QUE PERTENCE:	ÁGUIA JOUCASTA		
MESTRE OU INSTRUTOR RESPONSÁVEL:	Rafaela/ Flávio		
ARTE MARCIAL QUE PRÁTICA:	Taekwondo	FAIXA:	Verde GUB:.....
TIPO SANGUÍNEO E FATOR RH:		
ALERGIA A MEDICAMENTOS? QUAIS?	Não		
CASO DE ACIDENTE CONTATAR COM:	Mãe e pai - contatos acima		
<i>Declaro estar ciente das normas que regem o referido acampamento ao qual me apresento como voluntário, isentando os organizadores de acordo com o caderno do aluno:</i>			
<i>Balneário Camboriú - SC,...../ Fevereiro /2024.</i>			
<i>Alysonna Machado</i> Voluntário ou responsável (se menor de idade)			

Só será aceito a inscrição do aluno com esta ficha assinada com todos os dados preenchidos antes do evento.

6º NOITE NINJA – DRAGON CAMP

FICHA DE INSCRIÇÃO

NOME DO VOLUNTÁRIO: Heron DA MATTa MARTINS
 DATA DE NASCIMENTO: 16-02-2013 IDADE: 10 ANOS
 IDENTIDADE: 7.446.632 N° CARTEIRA FBTJ:
 CIDADE QUE MORA: CAMBORIÚ
 ENDEREÇO: HILDA GARCIA 69 Centro CAMBORIÚ
 88.340 485 TELEFONE: 47 - 99166 - 8853
 ACADEMIA QUE PERTENCE: ÁGUA DOURADA
 MESTRE OU INSTRUTOR RESPONSÁVEL: FLAVIO DA SILVA FERREIRA
 ARTE MARCIAL QUE PRÁTICA: TAE KWONDO FAIXA: VERDE GUB:
 TIPO SANGUÍNEO E FATOR RH: O +
 ALERGIA A MEDICAMENTOS? QUAIS? NÃO
 CASO DE ACIDENTE CONTATAR COM: GERLAN 47-99771-5491 +4799144-8437

Declaro estar ciente das normas que regem o referido acampamento ao qual me apresento como voluntário, isentando os organizadores de acordo com o caderno do aluno:

Balneário Camboriú - SC, 12 / Fevereiro / 2024.

Heron da MAtta
 Voluntário ou responsável (se menor de idade)

Só será aceito a inscrição do aluno com esta ficha assinada com todos os dados preenchidos antes do evento.

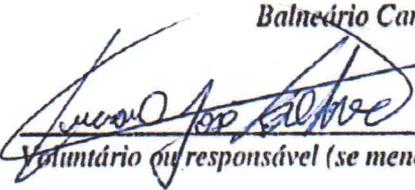
6º NOITE NINJA – DRAGON CAMP

FICHA DE INSCRIÇÃO

NOME DO VOLUNTÁRIO: LUCAS HENRIQUE ALVES BOMREK
DATA DE NASCIMENTO: 24-07-2014 IDADE: 9 ANOS
IDENTIDADE: 7496720 Nº CARTEIRA FBTJ:
CIDADE QUE MORA: CAMBORIÚ - SC
ENDEREÇO: RUA SAUL DALAGO Nº 225 CASA 2
TELEFONE: (47) 920000443
ACADEMIA QUE PERTENCE: AGUIA DOVADA
MESTRE OU INSTRUTOR RESPONSÁVEL: FLAVIO FERREIRA DA SILVA
ARTE MARCIAL QUE PRATICA: TAE KWONDO FAIXA: BRANCA GUB: 1
TIPO SANGUINEO E FATOR RH: O+
ALERGIA A MEDICAMENTOS? QUAIS? NÃO
CASO DE ACIDENTE CONTATAR COM: PAI (47) 920000443

Declaro estar ciente das normas que regem o referido acampamento ao qual me apresento como voluntário, isentando os organizadores de acordo com o caderno do aluno:

Balneário Camboriú - SC, 12 / Fevereiro / 2024.


Voluntário ou responsável (se menor de idade)

Só será aceito a inscrição do aluno com esta ficha assinada com todos os dados preenchidos antes do evento.

6º NOITE NINJA – DRAGON CAMP

FICHA DE INSCRIÇÃO

NOME DO VOLUNTÁRIO: Arthur da Fontoura Lima
 DATA DE NASCIMENTO: 19/02/2015 IDADE: 8 anos
 IDENTIDADE: 8.307.987 Nº CARTEIRA FBTJ: _____
 CIDADE QUE MORA: Camboriú
 ENDEREÇO: Rua: Leonilda Bertoldi n: 249 AP 201 Bloco F Residencial
Maria Helena - Cecho TELEFONE: (47) 984118566
 ACADEMIA QUE PERTENCE: Academia Águia Dourada
 MESTRE OU INSTRUTOR RESPONSÁVEL: Flore da Silma Ferreira
 ARTE MARCIAL QUE PRÁTICA: Tai Kendo FAIXA: Ranorija GUB: _____
 TIPO SANGUINEO E FATOR RH: _____
 ALERGIA A MEDICAMENTOS? QUAIS? ninguma
 CASO DE ACIDENTE CONTATAR COM: (47) 984118566 mãe / (47) 984 177537 Amy

Declaro estar ciente das normas que regem o referido acampamento ao qual me apresento como voluntário, isentando os organizadores de acordo com o caderno do aluno:

Balneário Camboriú - SC, 12 / Fevereiro / 2024.

Fabianna Fontoura Lima
 Voluntário ou responsável (se menor de idade)

Só será aceito a inscrição do aluno com esta ficha assinada com todos os dados preenchidos antes do evento.

6º NOITE NINJA – DRAGON CAMP

FICHA DE INSCRIÇÃO

NOME DO VOLUNTÁRIO: *Pedro Henrique Zeferino*

DATA DE NASCIMENTO: *07/07/2011* IDADE: *.12 anos.*

IDENTIDADE: *8.017.289* Nº CARTEIRA FBTJ:.....

CIDADE QUE MORA: *Camboriú*

ENDEREÇO: *Rua: Osvaldo Minella, número:585 Bairro:Cedro TELEFONE: (47)999634743*

ACADEMIA QUE PERTENCE: *Águia Dourada*

MESTRE OU INSTRUTO RESPONSÁVEL:.....

ARTE MARCIAL QUE PRATICA :*TAEKWONDO* GUB:.....

TIPO SANGUÍNEO E FATOR RH:.....

ALERGIA A MEDICAMENTOS? *QUAIS? NÃO TEM ALERGIA A MEDICAÇÕES*

CASO DE ACIDENTE CONTATAR COM: *Jean (47)999230278 OU Carina (47)984682601*

Declaro estar ciente das normas que regem o referido acampamento ao qual me apresento como voluntário, isentando os organizadores de acordo com o caderno do aluno:



Balneário Camboriú - SC, 11/ Fevereiro /2024.

Voluntário ou responsável (se menor de idade)

Só será aceito a inscrição do aluno com esta ficha assinada com todos os dados preenchidos antes do evento.

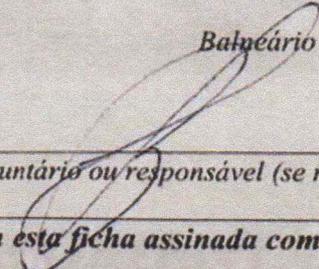
6º NOITE NINJA - DRAGON CAMP

FICHA DE INSCRIÇÃO

NOME DO VOLUNTÁRIO: Felipe Pessoa Borella
DATA DE NASCIMENTO: 09/02/2011 IDADE: 13 anos
IDENTIDADE: 512873408355P/RS Nº CARTEIRA FBTJ:
CIDADE QUE MORA: Camboriú
ENDEREÇO: Rua São José Rebelo 610 Quadra K
Lote 4 TELEFONE: (47) 99997-2298
ACADEMIA QUE PERTENCE:
MESTRE OU INSTRUTOR RESPONSÁVEL: Cláudio
ARTE MARCIAL QUE PRÁTICA: FAIXA: GUB:
TIPO SANGUÍNEO E FATOR RH:
ALERGIA A MEDICAMENTOS? QUAIS?
CASO DE ACIDENTE CONTATAR COM: Juliana (47) 99997-2298

Declaro estar ciente das normas que regem o referido acampamento ao qual me apresento como voluntário, isentando os organizadores de acordo com o caderno do aluno:

Balneário Camboriú - SC, 12 / Fevereiro / 2024.


Voluntário ou responsável (se menor de idade)

Só será aceito a inscrição do aluno com esta ficha assinada com todos os dados preenchidos antes do evento.

6º NOITE NINJA - DRAGON CAMP

FICHA DE INSCRIÇÃO

NOME DO VOLUNTÁRIO: Sophia Deusa Pessoa

DATA DE NASCIMENTO: 6/09/2010

IDADE: 13 anos

IDENTIDADE: 154.574.139-50

Nº CARTEIRA FBTJ:

CIDADE QUE MORA: Camboriú/SC

ENDEREÇO: R. Cobal 418 - Sta Regina

TELEFONE: (41) 999481903

ACADEMIA QUE PERTENCE:

MESTRE OU INSTRUTOR RESPONSÁVEL:

ARTE MARCIAL QUE PRÁTICA:

FAIXA:

GUB:

TIPO SANGUÍNEO E FATOR RH: A+

ALERGIA A MEDICAMENTOS? QUAIS? não

CASO DE ACIDENTE CONTATAR COM: André Pessoa ou Florencia Pessoa

Declaro estar ciente das normas que regem o referido acampamento ao qual me apresento como voluntário, isentando os organizadores de acordo com o caderno do aluno:

Balneário Camboriú - SC. 13 / Fevereiro / 2024.



Voluntário ou responsável (se menor de idade)

Só será aceito a inscrição do aluno com esta ficha assinada com todos os dados preenchidos antes do evento.

6º NOITE NINJA – DRAGON CAMP

FICHA DE INSCRIÇÃO

NOME DO VOLUNTÁRIO: Sara Denoo Pessoa

DATA DE NASCIMENTO: 11/08/2014 IDADE: 9 anos

IDENTIDADE: 154.574.269-39 Nº CARTEIRA FBTJ: _____

CIDADE QUE MORA: Camboriú/SC

ENDEREÇO: Rua Cabell - 418, Sto. Regino

TELEFONE: (47) 999481903

ACADEMIA QUE PERTENCE: _____

MESTRE OU INSTRUTOR RESPONSÁVEL: _____

ARTE MARCIAL QUE PRÁTICA: _____ FAIXA: _____ GUB: _____

TIPO SANGUÍNEO E FATOR RH: A+

ALERGIA A MEDICAMENTOS? QUAIS? _____

CASO DE ACIDENTE CONTATAR COM: André Pessoa ou Flávia Pessoa

Declaro estar ciente das normas que regem o referido acampamento ao qual me apresento como voluntário, isentando os organizadores de acordo com o caderno do aluno.

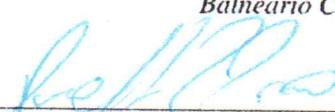
Balneário Camboriú - SC, 13 / Fevereiro / 2024.

Flávia Pessoa
Voluntário ou responsável (se menor de idade)

Só será aceito a inscrição do aluno com esta ficha assinada com todos os dados preenchidos antes do evento.

6º NOITE NINJA – DRAGON CAMP

FICHA DE INSCRIÇÃO

NOME DO VOLUNTÁRIO:	Pedro Orben Ribeiro		
DATA DE NASCIMENTO:	12/10/11	IDADE:	12
IDENTIDADE:	7.893.662	Nº CARTEIRA FBTJ:	
CIDADE QUE MORA:	SAUTO AMARO DA FMP.		
ENDEREÇO:	RUA FRANCISCA B. CAROVINO, 1151		
	TELEFONE:	48 996164812	
ACADEMIA QUE PERTENCE:	SAMURAI - SAUTO AMARO DA FMP.		
MESTRE OU INSTRUTOR RESPONSÁVEL:	DANIEL		
ARTE MARCIAL QUE PRATICA:	JUDO	FAIXA:	AZUL GUB:
TIPO SANGUINEO E FATOR RH:			
ALERGIA A MEDICAMENTOS? QUAIS?	NÃO		
CASO DE ACIDENTE CONTATAR COM:	Pedro 48 996164812		
Declaro estar ciente das normas que regem o referido acampamento ao qual me apresento como voluntário, isentando os organizadores de acordo com o caderno do aluno:			
Balneário Camboriú - SC, / Fevereiro /2024.			
			
Voluntário ou responsável (se menor de idade)			

Só será aceito a inscrição do aluno com esta ficha assinada com todos os dados preenchidos antes do evento.

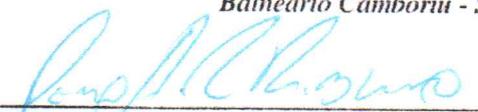
6º NOITE NINJA – DRAGON CAMP

FICHA DE INSCRIÇÃO

NOME DO VOLUNTÁRIO:	JOÃO ORBEN RIBEIRO		
DATA DE NASCIMENTO:	12/30/11	IDADE:	12
IDENTIDADE:	7 893 676	Nº CARTEIRA FBTJ:	
CIDADE QUE MORA:	SANTO AMARO DA IMPERATRIZ		
ENDEREÇO:	RUA FRANCISCA B. LEODOUVO, 1151		
	TELEFONE:	48 996164812	
ACADEMIA QUE PERTENCE:	SAMURAI - SANTO AMARO DA IMP.		
MESTRE OU INSTRUTOR RESPONSÁVEL:	DANIEL		
ARTE MARCIAL QUE PRÁTICA:	JUDO	FAIXA:	AZUL GUB:
TIPO SANGUÍNEO E FATOR RH:			
ALERGIA A MEDICAMENTOS? QUAIS?	NÃO		
CASO DE ACIDENTE CONTATAR COM:	PEDRO - 48 996164812		

Declaro estar ciente das normas que regem o referido acampamento ao qual me apresento como voluntário, isentando os organizadores de acordo com o caderno do aluno:

Balneário Camboriú - SC, 14/ Fevereiro /202


Voluntário ou responsável (se menor de idade)

Só será aceito a inscrição do aluno com esta ficha assinada com todos os dados preenchidos antes do evento.

6º NOITE NINJA – DRAGON CAMP

FICHA DE INSCRIÇÃO

NOME DO VOLUNTÁRIO: ANTONY OLIVEIRA.....

DATA DE NASCIMENTO: 17/12/2012.....IDADE: 11 anos.....

IDENTIDADE: 7.689.69.SSP/SC.....Nº CARTEIRA FBTJ: 1808-01641.....

CIDADE QUE MORA: Balneário Camboriú - SC.....

ENDEREÇO: Rua Otto Stein, nº 80 – Bairro da Barra.....

.....TELEFONE: (47) Mãe 99698 5558 Pai 99650 3239.....

ACADEMIA QUE PERTENCE: Fire Fox.....

MESTRE OU INSTRUTOR RESPONSÁVEL: Leandro Ritter Urrutia.....

ARTE MARCIAL QUE PRÁTICA: Taekwondo JTF..... FAIXA: Cinza..... GUB: 9º.....

TIPO SANGUÍNEO E FATOR RH:.....

ALERGIA A MEDICAMENTOS? QUAIS?.....

CASO DE ACIDENTE CONTATAR COM: Contatos acima os pais.....

Declaro estar ciente das normas que regem o referido acampamento ao qual me apresento como voluntário, isentando os organizadores de acordo com o caderno do aluno:

Balneário Camboriú - SC, 13/ Fevereiro /2024.


Voluntário ou responsável (se menor de idade)

Só será aceito a inscrição do aluno com esta ficha assinada com todos os dados preenchidos antes do evento.

6º NOITE NINJA – DRAGON CAMP

FICHA DE INSCRIÇÃO

NOME DO VOLUNTÁRIO: Nicolas Henrique Volasky
DATA DE NASCIMENTO: 29/12/12 IDADE: 11
IDENTIDADE: Nº CARTEIRA FBTJ:
CIDADE QUE MORA: Balneário Camboriú
ENDEREÇO: Rua Julia Serraõ Bairro Nova Esperança
TELEFONE: 47 992782448
ACADEMIA QUE PERTENCE: Fire Fox
MESTRE OU INSTRUTOR RESPONSÁVEL: Leandro
ARTE MARCIAL QUE PRÁTICA: taekwondo FAIXA: Amarela GUB: 8
TIPO SANGUINEO E FATOR RH:
ALERGIA A MEDICAMENTOS? QUAIS? Nenhum
CASO DE ACIDENTE CONTATAR COM: 47 992782448 Puro

Declaro estar ciente das normas que regem o referido acampamento ao qual me apresento como voluntário, isentando os organizadores de acordo com o caderno do aluno:

Balneário Camboriú - SC, 14 / Fevereiro / 2024.

Pamela Dias
Voluntário ou responsável (se menor de idade)

Só será aceito a inscrição do aluno com esta ficha assinada com todos os dados preenchidos antes do evento.

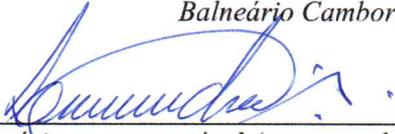
6º NOITE NINJA – DRAGON CAMP

FICHA DE INSCRIÇÃO

NOME DO VOLUNTÁRIO:	Henrique Rodrigues Ureutin.		
DATA DE NASCIMENTO:	31/05/15	IDADE:	8 ANOS
IDENTIDADE:	7.534.579	Nº CARTEIRA FBTJ:	
CIDADE QUE MORA:	Camboriú		
ENDEREÇO:	Rua Bagdá, 3488		
	TELEFONE:	(47) 98417-5763 PAI	
ACADEMIA QUE PERTENCE:			
MESTRE OU INSTRUTOR RESPONSÁVEL:	Leandro Ritter Ureutin.		
ARTE MARCIAL QUE PRÁTICA:	TAE KWON DO	FAIXA:	AMARELA GUB: 8º
TIPO SANGUÍNEO E FATOR RH:	O+		
ALERGIA A MEDICAMENTOS? QUAIS?	NÃO		
CASO DE ACIDENTE CONTATAR COM:	MÃE (47) 98409-1597		

Declaro estar ciente das normas que regem o referido acampamento ao qual me apresento como voluntário, isentando os organizadores de acordo com o caderno do aluno:

Balneário Camboriú - SC, 13 / Fevereiro / 2024.


Voluntário ou responsável (se menor de idade)

Só será aceito a inscrição do aluno com esta ficha assinada com todos os dados preenchidos antes do evento.

6º NOITE NINJA – DRAGON CAMP

FICHA DE INSCRIÇÃO

NOME DO VOLUNTÁRIO:	Pablo Emanuel Schroeder Kross		
DATA DE NASCIMENTO:	06.09.2012	IDADE:	11 Anos
IDENTIDADE:	7.871.697	Nº CARTEIRA FBTJ:	
CIDADE QUE MORA:	Balneário Camboriú		
ENDEREÇO:	R. Isaias Serrão nº 229 (Bairro Nova Esperança)		
TELEFONE:	47 997001903 <u>Anelise</u>		
ACADEMIA QUE PERTENCE:	Fire Fox		
MESTRE OU INSTRUTOR RESPONSÁVEL:	Leandro R. Treu JREAT. 8		
ARTE MARCIAL QUE PRÁTICA:	TAEKWONDO	FAIXA:	CINZA GUB: 9º
TIPO SANGUÍNEO E FATOR RH:	A+		
ALERGIA A MEDICAMENTOS? QUAIS?	NÃO		
CASO DE ACIDENTE CONTATAR COM:	47 997001903		

Declaro estar ciente das normas que regem o referido acampamento ao qual me apresento como voluntário, isentando os organizadores de acordo com o caderno do aluno:

Balneário Camboriú - SC, 13 / Fevereiro / 2024.

Anelise Cristina Schroeder
Voluntário ou responsável (se menor de idade)

Só será aceito a inscrição do aluno com esta ficha assinada com todos os dados preenchidos antes do evento.

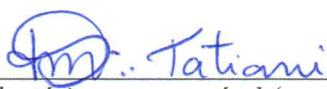
6º NOITE NINJA – DRAGON CAMP

FICHA DE INSCRIÇÃO

NOME DO VOLUNTÁRIO:	Cristophe mores chaves		
DATA DE NASCIMENTO:	28/11/2014	IDADE:	9 anos
IDENTIDADE:	12.1410.719-25	Nº CARTEIRA FBTJ:	2402-01812
CIDADE QUE MORA:	Balneário Camboriú		
ENDEREÇO:	Rua - Isaías Servas	Nº 218	
		TELEFONE:	47.97400-4729
ACADEMIA QUE PERTENCE:	FIRE FOX		
MESTRE OU INSTRUTOR RESPONSÁVEL:	LEANDRO R. URRUTIA		
ARTE MARCIAL QUE PRÁTICA:	TAEKWONDO	FAIXA:	BRANCA GUB: 10º
TIPO SANGUÍNEO E FATOR RH:	B -		
ALERGIA A MEDICAMENTOS? QUAIS?	—		
CASO DE ACIDENTE CONTATAR COM:	mãe 47.97400-4729		

Declaro estar ciente das normas que regem o referido acampamento ao qual me apresento como voluntário, isentando os organizadores de acordo com o caderno do aluno:

Balneário Camboriú - SC, ¹⁴ / Fevereiro /2024.


Voluntário ou responsável (se menor de idade)

Só será aceito a inscrição do aluno com esta ficha assinada com todos os dados preenchidos antes do evento.

6º NOITE NINJA – DRAGON CAMP

FICHA DE INSCRIÇÃO

NOME DO VOLUNTÁRIO: Emanuelle da Graças Guarana
DATA DE NASCIMENTO: 09/07/2013 IDADE: 10 anos
IDENTIDADE: 58065950-1 Nº CARTEIRA FBTJ: _____
CIDADE QUE MORA: Balneário Camboriú
ENDEREÇO: R. Dom Daniel 552 Vila Real
TELEFONE: 11916205982
ACADEMIA QUE PERTENCE: Dragão Negro
MESTRE OU INSTRUTOR RESPONSÁVEL: Sérgio M.S. Filho
ARTE MARCIAL QUE PRÁTICA: TAE KWONDO FAIXA: CINZA GUB: 9º
TIPO SANGUÍNEO E FATOR RH: A
ALERGIA A MEDICAMENTOS? QUAIS? mas
CASO DE ACIDENTE CONTATAR COM: Paula (11)916205982

Declaro estar ciente das normas que regem o referido acampamento ao qual me apresento como voluntário, isentando os organizadores de acordo com o caderno do aluno:

Balneário Camboriú - SC, 12 / Fevereiro / 2024.

Paula da Graças Guarana
Voluntário ou responsável (se melhor de idade)

Só será aceito a inscrição do aluno com esta ficha assinada com todos os dados preenchidos antes do evento.

6º NOITE NINJA – DRAGON CAMP

FICHA DE INSCRIÇÃO

NOME DO VOLUNTÁRIO: Abel Borba Rodrigues

DATA DE NASCIMENTO: 27/01/16 IDADE: 8 anos

IDENTIDADE: ^{RG} 8.444.754 / ^{CPF} 133.600.419-33 N° CARTEIRA FBTJ:

CIDADE QUE MORA: Balneário Camboriú - SC

ENDEREÇO: Rua Agnômico, nº 13, apto 201 - Bairro Jardim Tate Clube TELEFONE: (47) 996336532

ACADEMIA QUE PERTENCE: Dragão Negro

MESTRE OU INSTRUTOR RESPONSÁVEL: Sergio m. s. Filho

ARTE MARCIAL QUE PRATICA: TAE KWON DO FAIXA: AMARELA GUB: 8º

TIPO SANGUINEO E FATOR RH: O -

ALERGIA A MEDICAMENTOS? QUAIS? não

CASO DE ACIDENTE CONTATAR COM: Paula (mãe) (47) 996336532 | Gustavo (pai) (47) 997441789

Declaro estar ciente das normas que regem o referido acampamento ao qual me apresento como voluntário, isentando os organizadores de acordo com o caderno do aluno:

Balneário Camboriú - SC, 10 / Fevereiro / 2024.

Paula Borba
Voluntário ou responsável (se menor de idade)

Só será aceita a inscrição do aluno com esta ficha assinada com todos os dados preenchidos antes do evento.

ANEXO 7

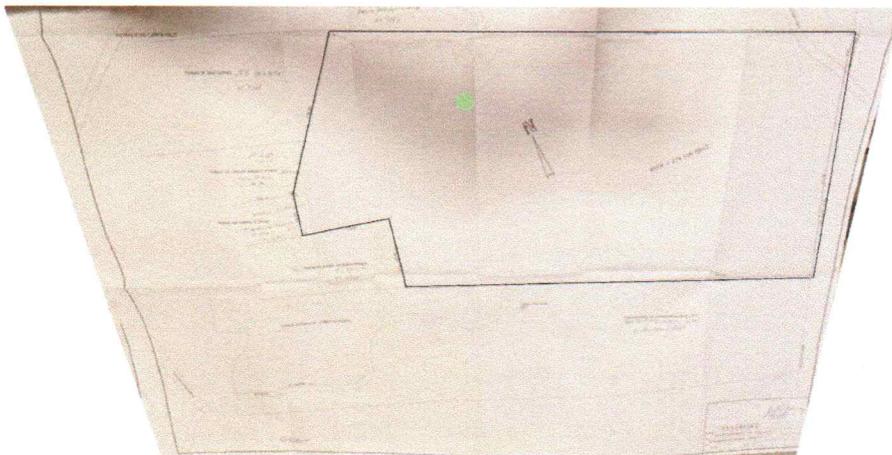
MAPA E MODELOS PULSEIRAS E CERTIFICADOS



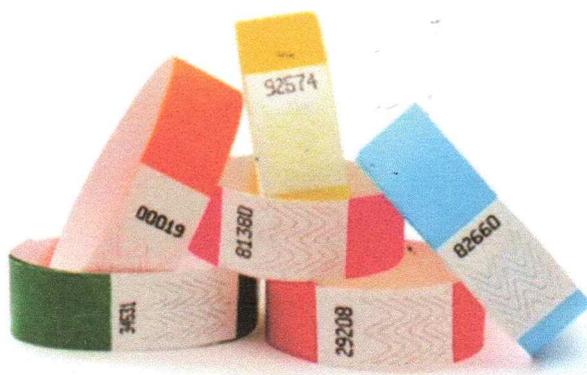
***6ª NOITE NINJA DRAGON CAMP
ACAMPAMENTO DE SOBREVIVÊNCIA
BALNEÁRIO CAMBORIÚ – SANTA CATARINA***

ANEXO 07 – MAPA E MODELO DE PULSEIRA E CERTIFICADOS

Mapa do local do acampamento



Modelo de Pulseiras



Modelo dos certificados

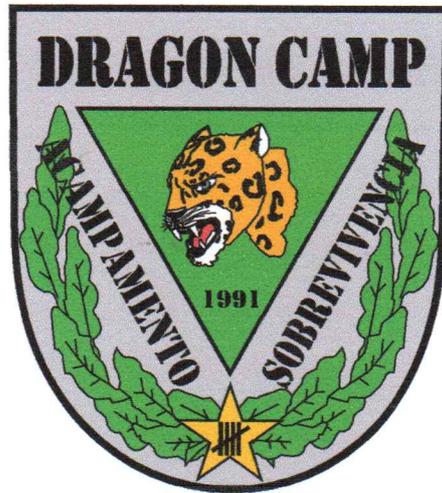


ANEXO 8

SÍMBOLO DO ACAMPAMENTO E SIGNIFICADO



***6ª NOITE NINJA DRAGON CAMP
ACAMPAMENTO DE SOBREVIVÊNCIA
BALNEÁRIO CAMBORIÚ – SANTA CATARINA***



Significado do BRASÃO do DRAGON CAMP

1991 - Ano que iniciou o Dragon Camp.



- Simboliza a proteção de Deus.



- Cinco Leis da Selva.



- Cinco Requisitos básicos da sobrevivência.



- Sempre na direção correta.



- Símbolo da Guerra na Selva.



- Vegetação, Mata, Selva.

ANEXO 9

OBSERVAÇÕES GERAIS E ANEXOS



***6ª NOITE NINJA DRAGON CAMP
ACAMPAMENTO DE SOBREVIVÊNCIA
BALNEÁRIO CAMBORIÚ – SANTA CATARINA***

6ª Noite Ninja – Dragon Camp, dias 17 a 18 de fevereiro de 2024.

História criada para o acampamento dos “Guerreiros da Selva”.

Professor de Educação Física André Eduardo Pessoa.

Um menino chamado Eduardo e seu pai André foram fazer uma grande aventura.

Era uma grande aventura mesmo. Sabe por quê? Porque não era uma aventura de filmes, com efeitos especiais e cheios de seres diferentes e monstruosos ou com animais falantes e mágicas incríveis.

Ela era uma grande aventura porque ela era real, era verdadeira. E as dificuldades eram simples, simples, mas grandiosas.

Vocês já pararam para pensar como as coisas as vezes mais simples são muito difíceis.

Pense bem! Caminhar muito cansa e dá dor no pé.

O sol queima e dá muita sede.

As subidas, minha nossa! Como cansam as subidas, parece que as panturrilhas vão explodir.

E o escuro hein, como o escuro pode deixar a gente meio preocupado e às vezes até com medo. Medo eu disse, desculpa, não é medo é um certo receio, né mas não conta pra ninguém.

E um pequeno corte na mão então! Ou na perna! Ou entre os dedos! Bom, e, ainda por cima, no meio do mato, com o suor, minha nossa como incomoda.

Viram coisas simples não é mesmo, mas essas coisinhas simples já são o bastante para incomodar muito.

Mas, mesmo assim, Eduardo estava muito alegre de ir a uma caminhada pela floresta montanhosa com seu Pai, porém ele também estava bastante preocupado. Preocupado com um pouquinho de medo, digo receio. Mas esse medo era um medo que só os corajosos e aventureiros sentem. Não era um medo de medo. Era um medo de coragem. / coisa estranha! É medo ou coragem? / Mas vocês sabem vocês sabem como é. É um medo que fica escondido atrás da nuca, ele às vezes fica com frio e dá um arrepio.

Eduardo e André iam escalar a montanha da FLORESTA DOS DESPENHADEIROS SEM FIM. Tinha esse nome porque ela tinha muitas curvas e em certos locais se você caísse poderia sumir de tão alto e tantas curvas que a descida fazia.

Eduardo acordou na sexta feira bem cedo, o sol não havia nem acordado ainda. Era tão cedo que os passarinhos nem piavam. Eduardo desceu para cozinha e seu Pai já estava com o café pronto.

- pensei que tinha desistido? Disse André ao seu filho
- nunca! Disse Eduardo
- eu estou pronto, minha mochila está equipada e minhas botas conferidas, meu boné da sorte separado e minha faca, afiada. Acrescentou Eduardo.
- Isso tudo é muito bom, disse André.

- mas lembre-se o equipamento e a preparação externa do soldado, mas a perseverança é o que o mantém ele sempre firme.

- o que significa isso Pai? Perguntou Eduardo

Perseverança, significa que um bom soldado planeja, separa e carrega tudo o que pode precisar, mas ele sabe que as coisas podem não ocorrer com ele planejava, como ele pensava.

Então perseverar é não desistir jamais, não importa o que aconteça, ele sempre continua, luta, enfrenta, até o fim.

Eduardo achou aquilo incrível, como o seu Pai é inteligente, que bacana. Como ele consegue pensar essas coisas a essa hora da manhã.

Eduardo falava na sua cabeça "vou ser Perseverante, não penserante, não, não é essa palavra, como é... bom eu não vou desistir nunca... Eduardo deu uma baita mordida no seu pão com mortadela e tomou o seu leite com chocolate numa golada só e disse:

- "viu sua mortadela, pensou que eu ia desistir e você seu leite com chocolate está contente agora, você foi derrotado" bateu na sua pança levantou e foi fazer xixi.

Ao sair do banheiro, seu Pai o estava esperando para iniciarem a longa caminhada que iria acontecer durante todo o final de semana. Lógico, caminhada com descanso, acampamento, mergulho no rio e muitas risadas também.

Saíram quando o sol começava a aparecer, ia ser um lindo dia de sol, havia nuvens, mas não eram nuvens de chuva, eram aquelas nuvens que protegem a nossa cabeça do sol e trazem aquele momento gostoso de sombra e refrescam nosso corpo.

Era meio dia quando chegaram ao pé da montanha.

Pera lá!!! Eles caminharam a manhã toda? Pensou você. Mas na verdade não.

Eduardo e seu Pai moravam na cidade e a MONTANHA DA FLORESTA DOS DESPENHADEIROS SEM FIM ficava bem longe. Eles foram de carro até a montanha, porque a subida e a descida junto com o acampamento levariam quase dois dias.

Eles almoçaram sanduíches de mortadela com queijo e suco de laranja. Foi um almoço bem rápido, pois não poderiam perder tempo para subida, pois durante a noite a floresta é muito perigosa.

Começaram a subir, André levava a barraca, lanternas e os mantimento e Eduardo levava os sacos de dormir e cordas.

A subida no início era bem fácil. O Pai de Eduardo conhecia a floresta, por isso que eles iriam subir, pois essa montanha era muito perigosa e ninguém que não a conhecesse se arriscava a subir.

Na medida em que subiam começava ficar mais complicada e difícil a escalada da montanha, algumas vezes era tão inclinada que precisava usar as mãos. Por várias vezes Eduardo precisou de ajuda de seu Pai, pois não conseguia alcançar um ponto de apoio para as mãos ou pés.

Subiram, subiram, subiram. Depois de muitas curvas, buracos, pedras, galhos no rosto, nas pernas, muitas paradas para descansar e espantam os mosquitos chegaram ao ponto que iriam acampar.

Era um lindo lugar, tinha um pequeno gramado e um rio. Havia grandes árvores e a vista era tão linda. Eles estavam tão alto, tão alto, que dava pra ver a distância que a visão alcançava.

Fizeram uma fogueira, sentaram para assar umas linguças e conversar. A janta ia ser macarrão com linguça. Estava tudo muito legal.

André foi buscar lenha para a fogueira e Eduardo foi pegar água no rio para fazer o macarrão. Eduardo colocou a água na panela e colocou no fogo, esperou a água ferver e colocou o macarrão, colocou mais um pedaço de lenha no fogo e esperou seu pai.

Esperou seu pai, esperou seu pai. Seu pai não aparecia. Olhou para um lado, olhou para o outro e nada.

Pensou em ir atrás, mas não sabia qual o caminho que deviria ir para encontrar seu pai. Havia vários caminhos que ele poderia pegar. Mas qual caminho seria o que levaria ele a seu pai.

Começou a ficar com medo, assustado. Não podia ficar ali parado sem fazer nada. Podia ter acontecido alguma coisa. Ele ouviu dizer que animais atacam a noite, será que é verdade?

Poderia ter ursos na floresta, será que tem urso aqui pensou ele, será que isso é verdade.

Cobras se enrolam nas árvores e quando você passa e pega, pensando que é um cipó, ela se enrola no teu braço e te morde. Meu amigo Paulinho me disse isso quando falei que ia acampar, lembrou Eduardo. Mas será que é verdade, será que o Paulinho já viu uma cobra na árvore. Será verdade isso?

Eu vi num filme uma vez que os Pais levam seus filhos para a floresta e os abandonam. Minha nossa, será? Não isso não pode ser verdade.

Dizem que os extraterrestres ficam na floresta para se esconder. Não, Não pensou Eduardo, isso é muita imaginação.

Mas que coisa se eu soubesse o caminho pelo menos. Pensou Eduardo.

Porém, pensou logo depois, preciso saber o Caminho, mas preciso saber também se é verdade essa coisa.

Piorou agora, pensou Ele, não sei o Caminho e, não sei a Verdade.

Que coisa, e agora!

Ficou pensando o que fazer.

De repente Eduardo parou seus pensamentos assustado. Ficou olhando para o nada, olho para cima, para baixo, começou a ficar triste, seus olhos ficaram molhados.

Eduardo pensou, “e seu meu Pai morreu, ele pode ter caído em um desses precipícios, ele pode ter tido um ataque do coração de tanto caminhar, ele pode ter caído em um buraco fundo e se quebrado todo”.

Minha nossa, exclamou ele. Meu pai pode ter morrido, e agora!!

Eduardo abaixou a cabeça e começou a chorar.

- então, Eduardo falou em vos alta “não sei o caminho para achar meu pai, não sei o que é verdade para achar meu Pai, agora não sei se há Vida, pra achar meu Pai.”

Entrou em desespero, numa completa tristeza. Chorou gritou, berrou o mais forte que pode e nada.

Levantou gritou, chutou, gritou de novo... e nada.

E nesse momento lembrou das palavras de seu Pai. "Perseverança".

- Perseverança!

- Perseverança!

- Perseverança, repetia ele.

- Eu não vou desistir. Eu tenho coragem. Eu vou enfrentar, disse ele.

- Eu preciso apenas descobri o Caminho a Verdade e a Vida.

Quando pensou nisso, lembrou de outro ensino de Seu Pai.

Seu Pai ensinou a ele um versículo da Bíblia e Ele lembrou desse versículo nesse momento.

Lembrou da Palavra de Jesus, então se ajoelhou e começou a orar pelo seu Pai, pedindo proteção, pedindo sabedoria, pedindo perseverança.

Eduardo estava de Joelhos cabeça abaixada orando, quando terminou a oração e levantou a sua cabeça viu seu Pai chegando.

André estava sujo com um corte na cabeça que sangrava bastante, um pouco tonto e desorientado.

- o que aconteceu Pai? Perguntou Eduardo.

André Falou:

- "eu estava caminhando, catando lenha, quando de repente tropecei em um galho, e acho que rolei um pequeno barraco, devo ter batido a cabeça e desmaiado. Ia ficar lá por horas, mas ouvi gritos e acordei. Acordei bem tonto, desorientado, confuso não sabia o caminho não sabia pra onde ir, o que fazer, fiquei com medo, com medo de perder a vida. Então vi uma luz. Uma luz bem longe e ela me guiou até aqui e então vi você. E aqui estou, Estou salvo.

Eduardo Abraçou seu Pai.

Eduardo agora sabia o Caminho, A Verdade e a Vida.

Eduardo percebeu que na QUEDA o seu Pai também Perdeu o CAMINHO. Na DESORIENTAÇÃO e em meio à CONFUSÃO Perdeu a VERDADE. Por fim, em razão do MEDO poderia ter Perdido a VIDA. Mas graças a LUZ encontrou tudo isso.

Eduardo então pensou que deve sempre falar para todos, Quem é O CAMINHO, A VERDADE E A VIDA.

Para que todos saibam quem é a LUZ...

Eduardo e André se abraçaram e oraram e sabiam que agora estavam salvos.



6ª Noite Ninja - Responsáveis

Alyssandra (Mãe Águia Dourada), Carina (Mãe Águia Dourada), Fernanda (Mãe Dragão do Sol), Flávia, Flávia, Flávia



20:24



Tainara (Mãe Dragão do Sol)

Normal eu já fiquei pensando comeu o que tão fazendo kkk mas isso sabemos que é ser mãe e pai não queremos fora do nosso controle pelo menos eu.

20:25



Anelise (Mãe Fire Fox)

Tbem sei que são super preparados mais é que agente fica preocupada... Kkkkk

20:42



Ig Nathan

Boa noite mães fiquem tranquilas, já fizemos várias acampamentos lá e em condições climáticas piores que está... Os instrutores estão preparados e sabem como agir! Qualquer coisa informamos você.

20:44



6ª Noite Ninja - Responsáveis

Alyssandra (Mãe Águia Dourada), Carina (Mãe Águia Dourada), Fernanda (Mãe Dragão do Sol), Flávia, Flávia



Jonathan (Pai Águia Dourada)

Bom dia

06:47

Bastante chuva

06:47

Tudo bem aí no acampamento?

06:47

@Flávia Do Leandro @Clóvis

06:47



Anelise (Mãe Fire Fox)

Bom dia

07:06



-Lela

Bom dia.

07:18



-Valéria Cristina

Bom dia

07:31



Tatiani (Mãe Fire Fox)

Bom dia

07:35



Pamela (Avó Fire Fox)

Bom dia

08:11



Francielle (Mãe Dragão do Sol)

Bom dia

08:17



6ª Noite Ninja - Responsáveis

Alyssandra (Mãe Águia Dourada), Carina (Mãe Águia Dourada), Fernanda (Mãe Dragão do Sol), Flávia, Flávia...



Francielle (Mãe Dragão do Sol)

Bom dia

08:17

Tudo bem graças a Deus, nada que umas barracas úmidas, devido a falta de lona que alguns não trouxeram, mas com as crianças tudo ok

08:56

Tomaram café e estão fazendo uma trilha.

08:56



3

ATENÇÃO: Os pais poderão buscar seus filhos às 14hs OK

09:08



2



Ig Pedro (Florianópolis)



09:08



Anelise (Mãe Fire Fox)



09:09



-Fabi

Ok

09:10



Luciano (Pai Águia Dourada)

Parabéns a todos pela organização e ensinamentos proporcionados aos nossos filhos. Agradeço de coração

14:27



2



-Lola 🌸🌿

+55 47 9700-8468

Parabéns pessoal, caue chegou maravilhado

14:49



14:49



Jean (Pai Águia Dourada)

Acampamento top, obrigado a todos de forma geral, Pedro gostou muito, é um aprendizado a mais na vida desses pequenos, e com certeza muitas lembranças e histórias pra contar., obrigado pessoal 🍌🍌

15:00



Mensagem

14:58



Jean (Pai Águia Dourada)

Acampamento top, obrigado a todos de forma geral, Pedro gostou muito, é um aprendizado a mais na vida desses pequenos, e com certeza muitas lembranças e histórias pra contar., obrigado pessoal 🍌🍌

15:00



Patin (Mãe Dragão Negro)

Somente gratidão pela vida de cada um de vocês, minha Manu já está esperando pro ano que vem rsrs é foi uma experiência incrível pra ela 🙏🙏

15:25



2



Tainara (Mãe Dragão do Sol)

Muito obrigado a todos que proporcionaram esse acampamento incrível o taisson não para de falar sobre o que fizeram ele amou muito obrigado gratidão 🙏🙏

15:19





FEDERAÇÃO BRASILEIRA DE TAEKWONDO JWA WOORYANG WOO

Fundada em 15 de Janeiro de 1993

CNPJ Nº 10.389.053/0001-08

BALNEÁRIO CAMBORIÚ - SANTA CATARINA

DESCRIÇÃO DOS JOGOS

CABO DE GUERRA

Material: 1 corda grossa

1. Dividir em duas equipes.
2. Cada equipe segura uma ponta da corda.
3. Estipular uma marca, no meio da corda e duas linhas limites, distantes 2m
4. Ao sinal, as duas equipes puxam a corda até que a outra equipe ultrapasse sua linha limite.
5. Fazer um melhor de 3 vezes.

MEMÓRIA

Material Necessário: 20 a 30 objetos pequenos, papel e canetas.

Procedimento:

Disponha os objetos numa bandeja e permita que todos os vejam durante 30 segundos. Cubra a bandeja, cante uma música com o grupo e distribua papel e canetas, pedindo aos participantes para alistarem os objetos que estão na bandeja.

O vencedor será aquele que conseguir alistar o maior número de itens corretos.

Variação (para grupos pequenos):

Coloque num saco plástico opaco objetos relacionados a um tema (por exemplo, artigos para bebê). Informe aos participantes o número dos objetos que há no saco e o tema. Permita que segurem o saco, sem abri-lo. Em seguida, distribua papel e canetas e peça-lhes que alistem os itens que imaginaram estarem naquele saco. Vence quem tiver o maior número de acertos.

BONÉ SOBRE OS BASTÕES

Quantidade de Ajudantes: 2

Duração média em Minutos: 15

Número de participantes: 16 a 32

Local para Atividade: AR LIVRE

Modo: ATIVO

Formação: EQUIPES, EM FILA

Material: 6 bastões, 2 bonés, sisal.

Duas equipes são designadas e ficarão atrás de uma linha de sisal. À frente ficarão 3 bastões, em cima do primeiro ficará um boné, ao sinal do chefe o primeiro elemento correrá e pegará o boné passando para o bastão seguinte, retorna e toca com a mão na mão do primeiro elemento da fila e vai para o fim, este sai e passa o boné para o outro bastão, retorna e faz a mesma coisa e

Rua Sargento Mário Manoel Rodrigues, nº 22 - 1º Andar - Vila Militar
Bairro São Judas Tadeu - Balneário Camboriú - SC

Telefones: (47) 33668534 – 988833023

E-mail: organizacaojtf@gmail.com – Site: www.organizacaojtf.com.br



FEDERAÇÃO BRASILEIRA DE TAEKWONDO JWA WOOHYANG WOO

Fundada em 15 de Janeiro de 1993

CNPJ Nº 10.389.053/0001-08

BALNEÁRIO CAMBORIÚ - SANTA CATARINA

assim continua passando de bastão em bastão indo e voltando até que a primeira equipe complete de 2 a 3 voltas conforme estipulado inicialmente. Se algum elemento errar a sequência toda a equipe será penalizada e terão que reiniciar. Três chefes serão designados para acompanhar cada equipe.

CAMPO MINADO

Objetivo do jogo: Cruzar um campo minado representando por uma matriz de linhas e colunas, cujas células podem conter uma "bomba". Caso a pessoa que faz a tentativa de travessia pise em uma célula que contém uma mina explosiva, será informada pelo instrutor. O jogo termina quando o grupo descobre o caminho correto e todos conseguem atravessa.

Propósito: Desenvolver o trabalho em equipe, a comunicação e a habilidade de planejar. O grupo somente alcançará o outro lado do campo minado, caso aprenda com as próprias experiências, e se estas experiências foram acumuladas, incorporadas e transmitidas para os integrantes do grupo no momento apropriado.

Este jogo permite também vivenciar a diferença entre conhecer a saída do campo estando do lado de fora, e como a situação parece mudar completamente quando se está atravessando o campo, necessitando da ajuda dos outros integrantes do grupo.

O sucesso do grupo depende do sucesso de cada pessoa, e o sucesso de cada pessoa, depende do apoio que cada um receber do grupo.

Material: Fita Crepe, Folha contendo o mapa do campo minado e Apito

Número de participantes: Este jogo torna-se interessante quando exercitado a partir de 10 pessoas. Com grupos acima de 30 pessoas, pode se tornar um pouco demorado e causar desinteresse pela formação de sub grupos.

Duração: Com um grupo de cerca de 20 pessoas, não costuma demorar mais de trinta minutos.

Descrição: O instrutor conduz o grupo para o local onde o chão foi antecipadamente demarcado com fita crepe. Todos os membros do grupo são convidados a ficar após uma linha que marca o início do campo minado. São passadas as seguintes instruções ao grupo:

Vocês deverão atravessar este campo minado, uma pessoa de cada vez. Quando a pessoa que está na travessia pisar em uma mina, o instrutor irá soar o apito, que simboliza a explosão da mina. A pessoa que "sofreu" a explosão deverá voltar para junto do grupo e oportunamente tentar novamente a travessia. Durante o jogo, o grupo não poderá falar, podendo, entretanto emitir sons. É permitindo andar uma célula de cada vez, e sempre para uma célula adjacente. O grupo terá cinco minutos iniciais, quando poderão falar, para elaborar a estratégia a ser adotada durante a travessia. O grupo terá quarenta minutos para efetuar a travessia de todos os integrantes. Um exemplo de caminho pode ser visto na tabela abaixo: O caminho correto neste exemplo é dado pelas células: A1, B2, B3, C4 e B5.

Rua Sargento Mário Manoel Rodrigues, nº 22 - 1º Andar - Vila Militar
Bairro São Judas Tadeu – Balneário Camboriú - SC

Telefones: (47) 33668534 – 988833023

E-mail: organizacaojtf@gmail.com – Site: www.organizacaojtf.com.br



FEDERAÇÃO BRASILEIRA DE TAEKWONDO JWA WOOSUNG WOO

Fundada em 15 de Janeiro de 1993

CNPJ Nº 10.389.053/0001-08

BALNEÁRIO CAMBORIÚ - SANTA CATARINA

Dicas: O jogo deve ser conduzido em silêncio, podendo o grupo utilizar sinais físicos ou sonoros previamente combinados. Entretanto, é normal que as pessoas deixem escapar algumas palavras. Neste momento, o instrutor deve paralisar o jogo e relembrar a regra. Não é aconselhável instituir uma punição para o caso de pessoas que falem.

Quando algumas pessoas insistirem em falar, o instrutor deve novamente paralisar o jogo e colocar a questão para o grupo, pedindo que eles resolvam a questão.

ARREMESSO DE GRANADA

Material: Cordas, pedras e cones.

1. Dividir em equipes;
2. Todos da equipe deverão arremessar a granada, salvo se a equipe tiver mais componentes que a outra, deixar com o mesmo número de participantes;
3. O arremesso deverá ser por cima (altura da cabeça), não sendo permitido de outra forma;
4. Terão que arremessar as granada (pedras, garrafas pets com água), nos círculos demarcados com cordas, sendo esses pequenos, médios e grandes, com pontuações diferentes entre eles.
5. A soma dos arremessos da equipe que caírem nos alvos, definirá o vencedor.

TIRO AO ALVO

Material: Estilingues, pedras, garrafas pet/latinhas (alvos) e cones.

1. Dividir em equipes;
2. Colocar alvos espalhados e de diferentes tamanho a 10 metros de distância;
3. Cada membro da equipe executará o tiro (estilingue com pedra), nos alvos;
4. Se não houver acerto poderá diminuir a distância do tiro aos respectivos alvos;
5. A soma dos acertos aos alvos da equipe definirá o vencedor.

MIMICA

Material: cordas.

Procedimento:

Os alunos estavam separados em equipes o instrutor falou uma palavra no ouvido de cada aluno para fazer uma mimica para a equipe que teve 20 segundos para acertar, cada acerto pontuava 5 pontos no placar geral. E foi assim para todos os alunos poderem fazer a mimica.

Rua Sargento Mário Manoel Rodrigues, nº 22 - 1º Andar - Vila Militar
Bairro São Judas Tadeu – Balneário Camboriú - SC

Telefones: (47) 33668534 – 988833023

E-mail: organizacaojtf@gmail.com – Site: www.organizacaojtf.com.br



FEDERAÇÃO BRASILEIRA DE TAEKWONDO JWA WOOSUNG WOO

Fundada em 15 de Janeiro de 1993

CNPJ Nº 10.389.053/0001-08

BALNEÁRIO CAMBORIÚ - SANTA CATARINA

MOTO VIVO

Os alunos estarão separados em equipes no comando do instrutor de morto: os alunos deverão estar agachados, e vivo: os alunos deverão estar de pé. Caso se confunda estará eliminado até sobrar apenas um, conforme a equipe fosse eliminada a colocação iria ser formada 1º, 2º, 3º e 4 lugar.

Grão Mestre **Clóvis Nunes Ribeiro** – 8º Dan

Presidente e Fundador da JTF

Rua Sargento Mário Manoel Rodrigues, nº 22 - 1º Andar - Vila Militar
Bairro São Judas Tadeu – Balneário Camboriú - SC
Telefones: (47) 33668534 – 988833023

E-mail: organizacaojtf@gmail.com – Site: www.organizacaojtf.com.br

cabos de guerra:



Verde vs Azul
 Azul 2
 Laranja 3
 Vermelha 1
 Verde: 0

Verde vs Laranja
 Laranja: 100 pontos
 Azul: 80 pontos
 50 Vermelha: 60 pontos
 30 Verde: 40 pontos

Verde vs Vermelha

Azul vs Laranja

Azul vs Vermelha

Verde vs Laranja

Mimica:

Vermelha \square = 25 pontos
 Azul \square = 20 pontos
 Laranja L = 10 pontos
 Verde \square = 20 pontos

Morbo vivo:

			2ª Segunda rodada		
Vermelho	4°	}	2° = 130	pontos	1º lugar 85
Azul	1°		1° = 170	pontos	2º " 75
Laranja	3°		3° = 130	pontos	3º " 65
Verde	2°		4° = 130	pontos	4º " 55
↳ Primeira partida					



Jogo da memória. 

Time vermelho itens:
☐☐☐☐ = 100 pontos

Time azul itens
☐☐☐☐ = 95 pontos

Time verde itens
☐☐☐☐ = 90 pontos

Time laranja itens
☐☐☐☐ = 95 pontos

Lançamento de grando

Vermelho = 50 pontos 100

azul = 37,5 pontos 50

Verde = 48 pontos 80

Laranja = 48 pontos 80

Tiro ao alvo com estilingue

Laranja = 0 pontos 50

Azul = 24 pontos 100

Verde = 18 pontos 80

Vermelho = 0 pontos 50





Coleta de Madeira

Vermelha = 80 pontos
 Laranja = 60 pontos
 Azul = 80 pontos
 Verde = 70 pontos

Montagem de barraca

Vermelho 2° = 80 pontos
 Azul 1° = 100 pontos
 Verde 3° = 60 pontos 50
 Laranja 4° = 40 pontos 30

Campo minado

Vermelha 1: 53, 20 = 60 pontos 50
 Azul 1: 42, 87 = 80 pontos
 Verde 3: 12, 83 = 40 pontos 30
 Laranja 1: 21, 74 = 100 pontos

Troca boné

Vermelha 1: 06, 55 1° 100 pontos
 Azul 1: 20, 44 3° 60 pontos 50
 Verde 1: 15, 66 2° 80 pontos
 Laranja 1: 26, 91 4° 40 pontos 30





Pontuação	Geral	9/ penalidade:	subit
Vermelho	685	pontos	3
Azul	746,5	pontos	
Verde	556	pontos	
Laranja	523	pontos	
	623		

~~Vermelho Laranja Vermelho~~
 - 1 bone - - 5

~~Vermelho Azul~~
 1 bandeira - 10
 Barra aberta - 3
 1 Objeto afiado canivete - 1

Verde
 - 1 copo - 1

Laranja
 1 bone - 5

2 Azul 20 100
 1 Vermelho 50
 1 Verde 50
 20



Pontuação

$$\text{Vermelha: } 375 + 150 = 525$$

$$\text{Laranja: } 340 + 143 = 483$$

$$\text{Verde: } 320 + 156 = 476$$

$$\text{Azul: } 450 + 156 = 606$$

1 / 1

Verde
- 1

Laranja
- 5

Vermelha

- 5

Azul

Vermelho - 150 pontos

Azul - 156 pontos

Verde - 156 pontos

Laranja - 143 pontos





Pontuação	Geral	1º penalidade:	subt/
Vermelho	685	pontos	1
Azul	746,5	pontos	
Verde	556	pontos	
Laranja	523	pontos	
	623		

~~Vermelho Laranja Vermelho~~
 - 1 bone - - 5

~~Vermelho Azul~~

1 bastão - 10

Barra aberta - 3

1 Objeto alado canudo - - 1

Verde

- 1 copo - 1

Laranja

1 bone - 5

2 Azul 2º 100

1 vermelho 50

1 verde 50

20



Circulo maior	25 pontos	} Lançamentos
Médio	46 pontos	
Maior	72 pontos	

Latinha cada	18 pontos	} Est. lingue
garrafa	12 pontos	

Equipes Vermelha: 12,5, 12,5, 12,5, 12,5
 Verde 25, - 12,5 - ~~12,5~~
 Azul 23 - 12,5 - 12,5
 Laranja - 12,5, 23, 12,5, ~~12,5~~

Est. lingue

Verde: 6 + 12
 Laranja
 Azul 9, 6, 9
 Vermelha

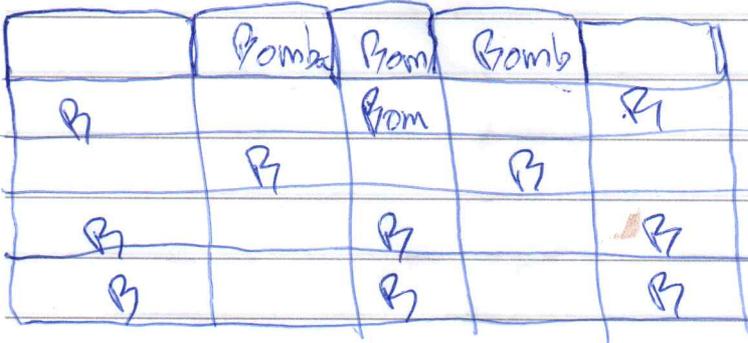
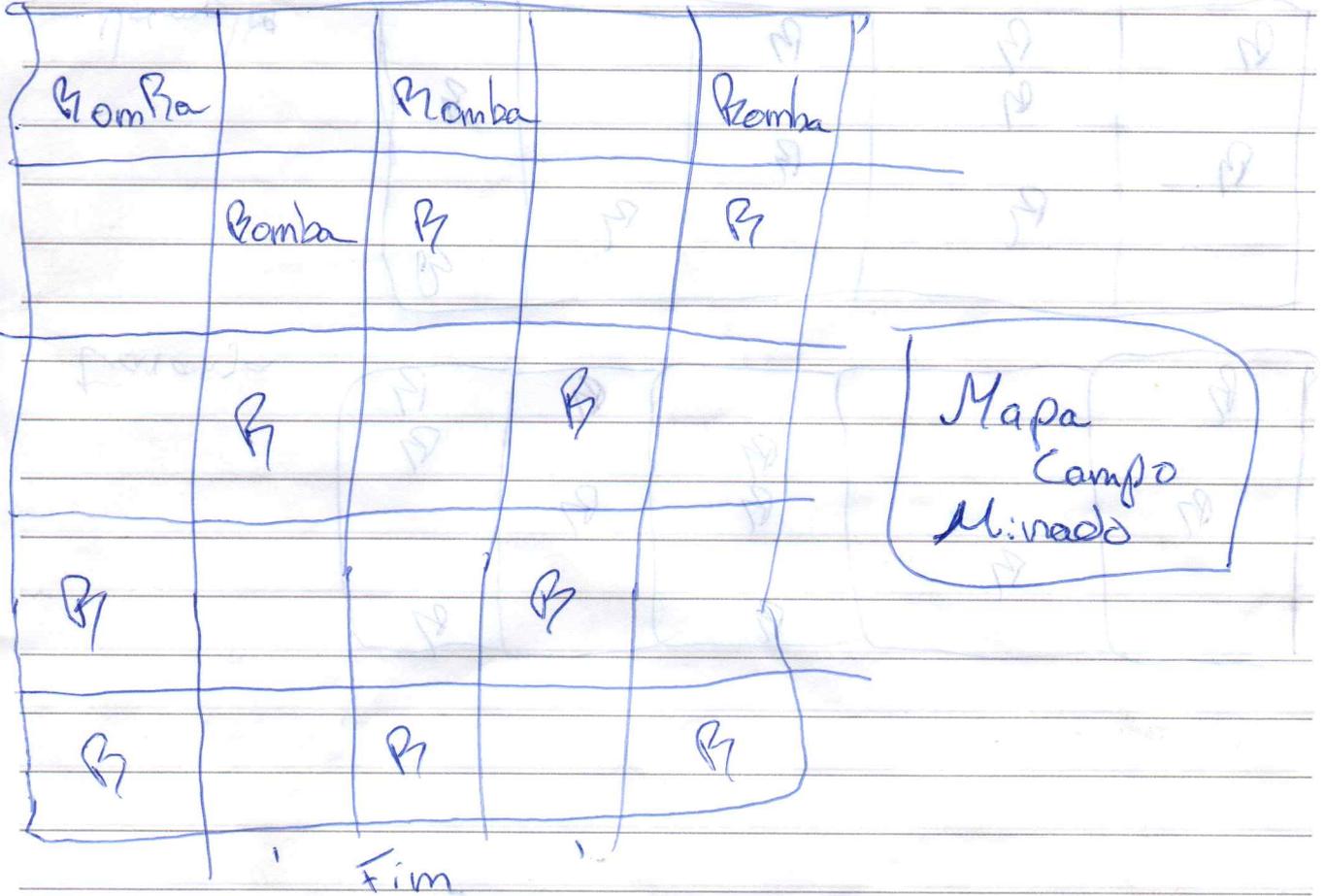
Verde - 12,5 - 12,5 - 12,5 - 12,5
 Azul - 12,5 - 12,5
 Laranja - 12,5 - 23 - 12,5





Inicio

Acabado



Acabado





B	B	B		B
B	B	B	B	B

Lampara

B		B	B	B
B	B	B	B	B

Lampara

B	B	B	B
B	B	B	B



1. Foroni...
 2. Foroni...
 3. Foroni...
 4. Foroni...
 5. Foroni...
 6. Foroni...
 7. Foroni...
 8. Foroni...
 9. Foroni...
 10. Foroni...
 11. Foroni...
 12. Foroni...
 13. Foroni...
 14. Foroni...
 15. Foroni...
 16. Foroni...
 17. Foroni...
 18. Foroni...
 19. Foroni...
 20. Foroni...

Time Verde

2

1. CAMETA
2. BOLINHA BASQUETA
3. BOLINHA VERDE
4. FITA
5. PALHA
6. PALHA DE AÇO
7. FACÃO
8. 2 LATINHAS
9. 1 LATA
10. PEDERNEIRO
11. CONE
12. PEDRO
13. CANETA
14. ISQUEIRO
15. ESTILINGUE
16. LUPA
17. CAIXINHA DE FÓSFORO

Time Azul

- Facão - Pulverizador -
- Bolão - estilingue -
- Rodinho - Bola de Borracha
- Galho - Bola de Basquete
- isqueiro - Garrafa água -
- Lata cerveja - lata refri -
- Cone - palha - pedernéis -
- Isqueiro - pedra - Estaca
- Barraca - remédio -
- algodão - sacola PI

Time Vermelho

FITA
BOLA DE BASQUETE PEQUENA
PÉDREIRA
GARRAFA DE AGUA
PEDRA
GALHOS
PAPEL HIGIENICO
BOLA DE TENIS
LATA DE COMIDA
LATA DE CERVEJA
ESTILINGUE
CONÊ
CORDA
BOMBIC
ALGODÃO
TECIDO
LUPA
CANETA
CANETA
PALHA
ESQUEIRO
~~LANTERNA~~

Time Laranja

2 BOLINHAS 1 LUPA 1 GARRAFA
1 FACÃO 3 PEDRAS 1 CONE 3 LATAS
3 BALDES 1 FITA TRÊS GRAFETOS
1 SACOLA 2 CANETAS 1 PEDRA
1 FITA 1 ESQUEIRO

ANEXO 10

FOTOS DO ACAMPAMENTO



***6ª NOITE NINJA DRAGON CAMP
ACAMPAMENTO DE SOBREVIVÊNCIA
BALNEÁRIO CAMBORIÚ – SANTA CATARINA***

Fotos da 6ª Noite Ninja – Dragon Camp



